

# Digitalakademie

Fortbildungsprogramm für Bildungskunden

Digitale  
Teilhabe jetzt  
ermöglichen!

## Lernreise

Erkunden, Erfahren, Erweitern

## Fortbildungen

Ihr Weg zur digitalen Transformation

## Lernen der Zukunft

KI, Coding & Robotik



© Paul Meixner

## Digitale Transformation erfolgreich realisieren



# Editorial

## Liebe Bildungsinteressierte,

digitale Kompetenzen sind in allen Bereichen wichtiger denn je - egal ob in der Schule oder Hochschule, Behörde oder im Unternehmen. Lehrkräfte benötigen sie, um zeitgemäß zu unterrichten. Schulleiter\*innen und Schulträger brauchen digitale Kompetenzen, um den digitalen Wandel praxisnah umzusetzen. Auch in Behörden und Unternehmen gehören umfassende digitale Fertigkeiten mittlerweile zum Alltag.

### Kontinuierliche Qualifizierung für digitale Kompetenzen

Der wichtigste Baustein im Prozess der Digitalisierung von Bildungseinrichtungen, in Behörden und in Unternehmen ist die kontinuierliche Qualifizierung aller Beteiligten. *Converge Learning ist der Fortbildungsanbieter von Converge Germany und ermöglicht mit branchenführenden Konzepten eine nachhaltige, bedürfnisorientierte Qualifizierung. Die Digitalakademie ist Teil von Converge Learning und legt ihren Fokus auf den Aufbau und Ausbau von digitalen Fertigkeiten von Personen, die im Bildungsbereich tätig sind.*

### Infrastruktur, Organisation und Freiräume zur Fortbildung

Neben einer funktionalen und leicht skalierbaren Infrastruktur bedarf es vor allem struktureller Veränderungen, um mehr Freiräume für interne Fort- und Weiterbildungen anbieten zu können. So lässt sich der sinnvolle Einsatz digitaler Medien in unterschiedlichen Arbeits-, Lern- und Lehrszenarien fördern. Diesen erforderlichen Wandel unterstützen wir mit vielfältigen und frei wählbaren Fortbildungsmaßnahmen.



### Starten Sie mit Strategieworkshops Ihren persönlichen Projektplan

Wir begleiten Sie individuell an Ihre Bedürfnisse angepasst. Auf diese Weise kann eine Neuausrichtung der Personal-, Unterrichts- und Arbeitsentwicklung initiiert werden. Für einen erfolgreichen Digitalisierungsprozess müssen in mehreren Handlungsfeldern gleichzeitig Maßnahmen geplant, aufeinander abgestimmt und umgesetzt werden. Mit Ihnen gemeinsam gestalten wir die Digitalisierung als einen zwischenmenschlichen, multiperspektivischen Strukturwandel. Starten Sie Ihre digitale Transformation mit unseren Strategieworkshops.

### Ihr direkter Kontakt zur Digitalakademie von Converge Germany für eine individuelle Beratung

Entdecken Sie mit unseren Inhalten und Formaten die Potenziale der Digitalisierung und wie Sie diese erfolgreich für sich, Ihr Team und/oder Ihre Schüler\*innen nutzen können! Gern beraten wir Sie persönlich. Schreiben Sie uns und wir vereinbaren ein individuelles Beratungsgespräch! **E-Mail: [digitalakademie@convergetp.de](mailto:digitalakademie@convergetp.de)**

### Lernen Sie unsere Fortbildungsmodulare kennen - eine Auswahl

Unser Bildungsframework speziell für Bildungsinstitutionen: die „Lernreise“ der Digitalakademie - Ihre innovative Fortbildung in drei Phasen:

**1. ERKUNDEN:** In der ersten Phase der Lernreise machen wir Sie mit der Bedienung von herstellerspezifischen Endgeräten vertraut und zeigen Ihnen erste Anwendungsmöglichkeiten.

**2. ERFAHREN:** In der zweiten Phase lernen Sie mehr über die Methodenvielfalt und wir stellen Ihnen fachspezifische Unterrichtsszenarien vor, die Sie unkompliziert in Ihre digitalgestützte Schulstunde integrieren können.

**3. ERWEITERN:** Phase drei gibt Ihnen Tools und Strategien an die Hand, die den erfolgreichen Einsatz von Endgeräten an Ihrer Schule sicherstellen und den Schulalltag insgesamt positiv beeinflussen.

### Zertifikatskurse für IT-Schlüsselpositionen

Die Schule der Zukunft ist geprägt von digitalen Strukturen und Prozessen. Nur wer heute das digitale Fundament für Schulen oder an Behörden und in Unternehmen schafft, kann zeitgemäßen Unterricht und modernes Arbeiten realisieren. Eine Schlüsselposition, um die Digitalisierung voranzubringen, nehmen IT-Beauftragte an Schulen, bei Schulträgern und in Unternehmen ein. In unseren Zertifikatskursen können Sie digitale Kompetenzen auch auf institutioneller Ebene nachhaltig auf- und ausbauen.

### Digitale Teilhabe für alle

Die Digitalakademie versteht sich als Ihr verlässlicher Partner für lebenslanges Lernen. Daher ist es notwendig, dass jede und jeder ein Grundverständnis im Umgang mit Medien entwickeln muss, um ein selbstbestimmtes Leben in der digitalen Welt führen zu können.

Mit unseren Qualifizierungsmaßnahmen tragen wir unseren Teil dazu bei, dass allen digitale Teilhabe ermöglicht wird. Bringen Sie gemeinsam mit uns den digitalen Wandel voran - für eine digitale Zukunft, die inspiriert und bereichert!

Unser Referent\*innen-Team und ich freuen uns auf Sie!

Viele Grüße

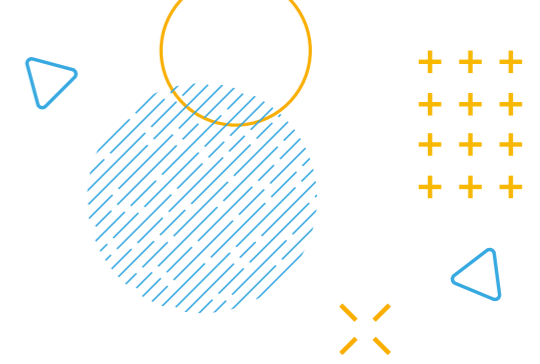
### Phong Ngo

Leitung Digitalakademie & Bildungsmanagement

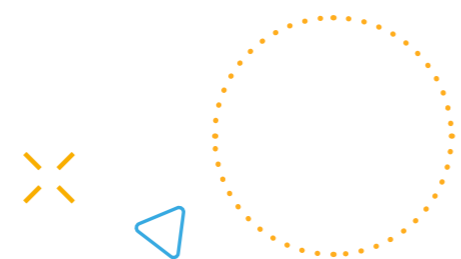


© Stephanie Stoll

# Inhalt



|   |           |   |           |
|---|-----------|---|-----------|
| <b>Lebenslanges Lernen mit digitalen Medien</b> | <b>6</b>  | <b>Apple Technologie</b>  |           |
| Fortbildungsformate                             | 8         | Digitale Teilhabe   | 54        |
| • Strategie                                     | 10        |   |           |
| • Lernreise                                     | 12        | <b>Microsoft 365 for Education</b>  | <b>56</b> |
| • Mitarbeiter*innenschulungen                   | 18        | Microsoft Lernreise   | 57        |
| • Technische Schulungen                         | 22        |   |           |
| <br>  |           |   |           |
| <b>Lernen der Zukunft</b>                       | <b>24</b> | <b>Samsung Neues Lernen</b>   | <b>66</b> |
| Zeitgemäßer Unterricht                          | 25        | Samsung Lernreise   | 67        |
| Künstliche Intelligenz (KI)                     | 26        |   |           |
| <br>  |           |   |           |
| <b>Apple und Bildung</b>                        | <b>28</b> | <b>Unterricht und Meetings mit leistungsstarken AV-Systemen erweitern</b> | <b>72</b> |
| <br>  |           |   |           |
| <b>Apple Professional Learning</b>              | <b>30</b> | <b>Handlungsorientiertes, spielerisches Lernen - mit LEGO® Education</b>  | <b>74</b> |
| Apple Professional Learning Academies           | 31        | Mehr Kreativität im Unterricht  | 75        |
| • Apple Leadership Academy                      | 32        | LEGO® Education Naturwissenschaften                                       | 76        |
| • Apple Learning Academy                        | 33        | LEGO® Education Informatik & KI   | 77        |
| Strategie                                       |           | Das LEGO® Lernsystem  | 78        |
| • Planning Essentials                           | 34        | LEGO® Education - die nächsten Schritte                                   | 79        |
| • Deployment Leadership Team                    | 36        |   |           |
| • Jamf School-Geräteverwaltung                  | 37        |   |           |
| <br>  |           |   |           |
| Apple Lernreise                                 |           | <b>Spielerische Programmieranlässe schaffen - mit Sphero</b>              | <b>80</b> |
| • iPad Lernreise                                | 38        | Sphero indi   | 81        |
| • MacBook Lernreise                             | 46        | Sphero BOLT+  | 82        |
| • Lernreise Coding                              | 48        |   |           |



# Was zeichnet uns aus?



© Drazen Zigic | iStock

Die Digitalakademie, die auf die Qualifizierung von Verantwortlichen im Bildungssektor spezialisiert ist, hat mittlerweile über 100.000 Interessierte im Bereich Digitalisierung geschult. Mit ihren branchenführenden Fortbildungskonzepten übernimmt die Digitalakademie eine Vorreiterrolle, wenn es um digitales Lernen in Deutschland geht. Gemeinsam mit Partnern wie Apple, Microsoft, Intel®, Samsung und Lego entwickelt die Digitalakademie

ihr Fortbildungsprogramm stetig weiter, um Lehrkräfte, Schulen, Schulträger sowie IT-Beauftragte von Unternehmen und Behörden bestmöglich bei der Digitalisierung zu unterstützen.

Mit ihren maßgeschneiderten Qualifizierungsmaßnahmen sorgt die Digitalakademie dafür, dass die Digitalisierung nachhaltig gelingt.

# Lebenslanges Lernen mit digitalen Medien

## Schulen

Der gezielte Einsatz digitaler Medien macht Lernen interaktiver, motivierender und individueller. Sie fördern Kompetenzen wie Problemlösung, kritisches Denken, Kreativität und Medienkompetenz und eröffnen Zugang zu vielfältigen Lernressourcen. Gleichzeitig unterstützen sie Selbstorganisation und ermöglichen praxisnahe Projekte. Eine 1:1-Ausstattung erleichtert die Verfolgung von Lernfortschritten und gezieltes Feedback. Richtig integriert, gestalten digitale Medien den Unterricht zeitgemäß und fördern eine aktive Auseinandersetzung mit realen Inhalten.

## Universitäten

Digitale Endgeräte unterstützen Dozent\*innen und Studierende flexibel. Der Zugriff auf Kursmaterialien, Online-Lernplattformen und Aufgabenverwaltung ist etabliert. Online-Tools fördern den Austausch und die Zusammenarbeit außerhalb des Unterrichts. Mobile Apps und Tools wie Quizzes, Umfragen oder Gruppenprojekte machen den Unterricht interaktiver. Insgesamt bereichern digitale Medien Lehr- und Lernformen und schaffen ansprechende Lernerfahrungen.

## Unternehmen

Gesteigerte Effizienz bei Mitarbeitenden wird durch digitale Endgeräte ermöglicht. Sie bieten schnellen Zugriff auf Informationen und Tools, fördern Produktivität und Zusammenarbeit - unabhängig vom Arbeitsort. Mobile Geräte unterstützen ortsunabhängiges Arbeiten und reduzieren den Papierverbrauch. Das spart Kosten und schont die Umwelt. Für einen effektiven Einsatz sind die sichere Bedienung und eine flächendeckende Nutzung essenziell, was regelmäßige Fortbildungen unverzichtbar macht.

## Behörden

Im Gegensatz zu Unternehmen müssen Behörden komplexe gesetzliche Vorgaben erfüllen. Digitale Tools beschleunigen Abläufe und Abstimmungen. Medienbruchfreie Prozesse ermöglichen die digitale Bearbeitung von Anträgen. Dies spart Zeit, erhöht die Nachvollziehbarkeit und steigert die Effizienz. Für einen erfolgreichen Einsatz digitaler Medien in Behörden sind sichere Systeme, die höchsten Datenschutzanforderungen entsprechen, essenziell. Um den Wandel nachhaltig zu gestalten, ist eine kontinuierliche Fortbildung der Mitarbeitenden unerlässlich.

# Unser innovatives Fortbildungsprogramm im Überblick



© Drazen Zigic | iStock

## Strategie

Als Startpunkt der digitalen Transformation empfehlen wir Ihnen die Teilnahme an unserem Strategieworkshop. Wir helfen Ihnen dabei, einen individuell auf Ihr Projekt zugeschnittenen Plan zu entwerfen.

## Lernreise

Die Lernreise ist unser ganzheitliches Fortbildungs-Framework. Es integriert die Implementierung von digitalen Endgeräten in der Schule mit den Schwerpunkten Grundlagen, Methodik und Fachdidaktik nachhaltig in Ihre Schulentwicklungsstrategie.

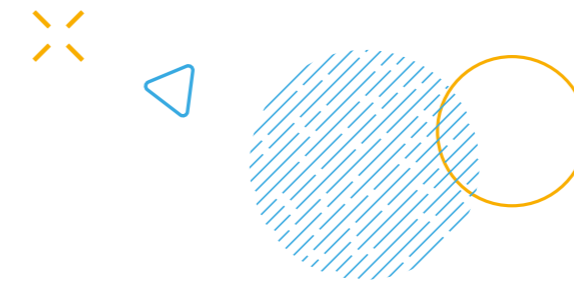
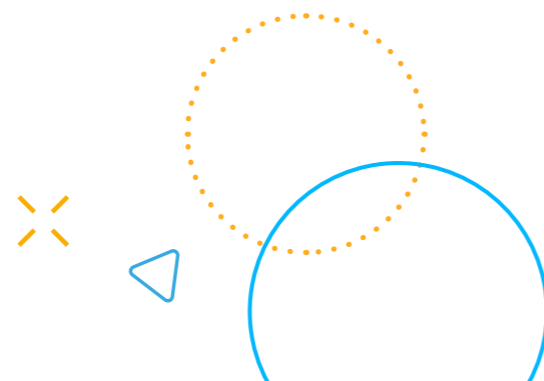


## Zertifikatskurse

Für eine umfassende Qualifizierung, die alle Aspekte der Digitalisierung berücksichtigt, sind unsere Zertifikatskurse besonders gut geeignet. Hier werden digitale Kompetenzen auf institutioneller Ebene nachhaltig auf- und ausgebaut.

## Technische Schulung

Um digitale Arbeitsgeräte nahtlos und erfolgreich in den Schul- und Arbeitsalltag einzubinden, ist eine einfache und effiziente Verwaltung der Geräte essenziell. Wir vermitteln Ihnen hierzu Grundkenntnisse und weiterführendes Know-how.



Wir passen unsere Fortbildungen individuell an Ihre Bedürfnisse an:

### Fortbildungen (Präsenz)

In praxisorientierten Fortbildungen vor Ort bilden Sie sich in persönlicher Atmosphäre fort, um Ihr Wissen über den Einsatz von digitalen Endgeräten zu erweitern.

### Fortbildungen (Online)

Ob Grundlagen oder vertiefendes Wissen, aus dem Arbeitszimmer, vom Sofa oder in der Küche - mit unseren Online-Fortbildungen lernen Sie flexibel im Alltag.

### Blended Learning

Durch unsere individuellen Blended Learning-Konzepte lassen sich die Fortbildungen perfekt in Ihren Alltag integrieren. Dabei können Sie die Flexibilität von digitalen Lernformaten und das persönliche Lernerlebnis von Fortbildungen vor Ort miteinander vereinen.

### Prozessbegleitung und Mentoring

Im Rahmen unseres Mentoring-Programmes werden Sie von speziell ausgebildeten Pädagog\*innen bei Ihrer Entwicklung begleitet, um fortlaufende Innovationen beim Lernen und Lehren durch den Einsatz von Technologien zu initiieren und zu festigen.

### Vortrag

Inspirierende Vorträge sind der ideale Einstieg in ein neues, aufregendes Themenfeld und können den initialen Funken überspringen lassen.

### SchiLf | Pädagogischer Tag

Planen und organisieren Sie individuelle Fortbildungsformate und -inhalte gemeinsam mit uns, um eine maßgeschneiderte Veranstaltung zum Thema „Einsatz digitaler Medien“ durchzuführen.



© Nadasaki | iStock





# Strategie



Weiterbildung lohnt sich: Investieren Sie in das Wissen und die Kompetenzen, die Ihre Bildungseinrichtung, Ihre Behörde oder Ihr Unternehmen voranbringen! Mit unseren strategischen Fortbildungen stellen Sie Ihre Lehrkräfte, Schulleiter\*innen oder Arbeitnehmenden optimal für die digitale Zukunft und zeitgemäßes Arbeiten, Lernen und Lehren auf.



**Phong Ngo**  
Leiter Digitalakademie & Bildungsmanagement

# Start in die erfolgreiche digitale Transformation

Die Integration des digitalen Wandels der Gesellschaft in die Lehr- und Lernprozesse im Bildungssystem ist ein komplexer und herausfordernder Prozess. In mehreren Handlungsfeldern müssen gleichzeitig Maßnahmen geplant, aufeinander abgestimmt und umgesetzt werden. Die erfolgreiche digitale Transformation Ihrer Schule beginnt mit einer detaillierten Strategie, die wir in verschiedenen Formaten gemeinsam mit Ihnen Schritt für Schritt entwickeln und gestalten.



|  |   |   |
|--|---|---|
| <p><b>Trägerbriefing</b></p> <p>Interessieren Sie sich für neue digitale Konzepte? Möchten Sie wissen, welche Schritte für digitalen Unterricht nötig und welche Programme essenziell sind?</p> <p>Im Trägerbriefing erhalten Sie einen umfassenden Überblick über die Erstellung von Konzepten, die Anschaffung, technische Implementierung und Verwaltung von digitalen Endgeräten sowie zu der Unterrichtsorganisation.</p> <p>Egal ob Sie digitale Strukturen aufbauen, bestehende Konzepte weiterentwickeln oder sich für Herstellerlösungen interessieren – unsere Referent*innen zeigen Ihnen die wichtigsten Schritte zur Umsetzung.</p> | <p><b>Strategieworkshop</b></p> <p>Wo werden Tablets geladen? Welche Schritte sind bei Prüfungen mit Endgeräten wichtig? Ist ein MDM eingerichtet? Gibt es Ersatzgeräte-Richtlinien? Wie sichern Sie Daten und Materialien?</p> <p>Unser Strategieworkshop bietet Ihnen den idealen Startpunkt für die digitale Transformation Ihrer Schule. Gemeinsam entwickeln wir einen individuell zugeschnittenen Projektplan, der alle wichtigen Bereiche wie Personal-, Unterrichts- und Organisationsentwicklung einbezieht. So vermeiden Sie Stolpersteine und schaffen eine nachhaltige Grundlage für Ihren digitalen Fortschritt.</p> | <p><b>Medienentwicklungsplan</b></p> <p>Um Fördermittel für Ihre Schule erfolgreich beantragen zu können, ist ein Medienentwicklungsplan zwingend erforderlich. Wir unterstützen Schulen und Schulträger bei der Erstellung und begleiten bei der Umsetzung.</p> <p><b>In fünf Schritten zu Ihrem MEP:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vision: Zielsetzung für die digitale Schule.</li> <li>2. Ist-Zustand: Analyse der pädagogischen und technischen Ausgangslage.</li> <li>3. Soll-Zustand: Definition und Umsetzung der gewünschten Entwicklung.</li> <li>4. Ziele und Maßnahmen: Konkrete Schritte zur Erreichung der Vision.</li> <li>5. Supportkonzept: Sicherstellung langfristiger Unterstützung.</li> </ol> |
| <p><b>Thema:</b> Trägerbriefing für eine ganzheitliche Digitalisierungsstrategie</p> <p><b>Teilnehmende:</b> Schulträger und Team, Schulleiter*innen und (IT-)Projektverantwortliche</p> <p><b>Anzahl Teilnehmende:</b> max. 20</p> <p><b>Dauer:</b> ca. 3 Stunden</p>   | <p><b>Thema:</b> Strategieworkshop für eine nachhaltige Implementierung digitaler Strukturen und Geräte</p> <p><b>Teilnehmende:</b> Leitungen der Schule bestehend aus Schulleitung, didaktischer und IT-Leitung</p> <p><b>Anzahl Teilnehmende:</b> max. 6</p> <p><b>Dauer:</b> 4 Stunden</p>   | <p><b>Thema:</b> Medienentwicklungsplanung als Basis für eine trägerweite Digitalisierung aller Schulen</p> <p><b>Teilnehmende:</b> Schulträger, Schulleitungen, (IT-)Projektverantwortliche</p> <p><b>Anzahl Teilnehmende:</b> individuell</p> <p><b>Dauer:</b> projektbasiert</p>   |

# Lernreise

Mit unserem Veranstaltungsformat Lernreise unterstützen wir Lehrkräfte, Schulleitungen und IT-Verantwortliche an Bildungseinrichtungen dabei, die digitale Transformation effizient und erfolgreich zu realisieren.



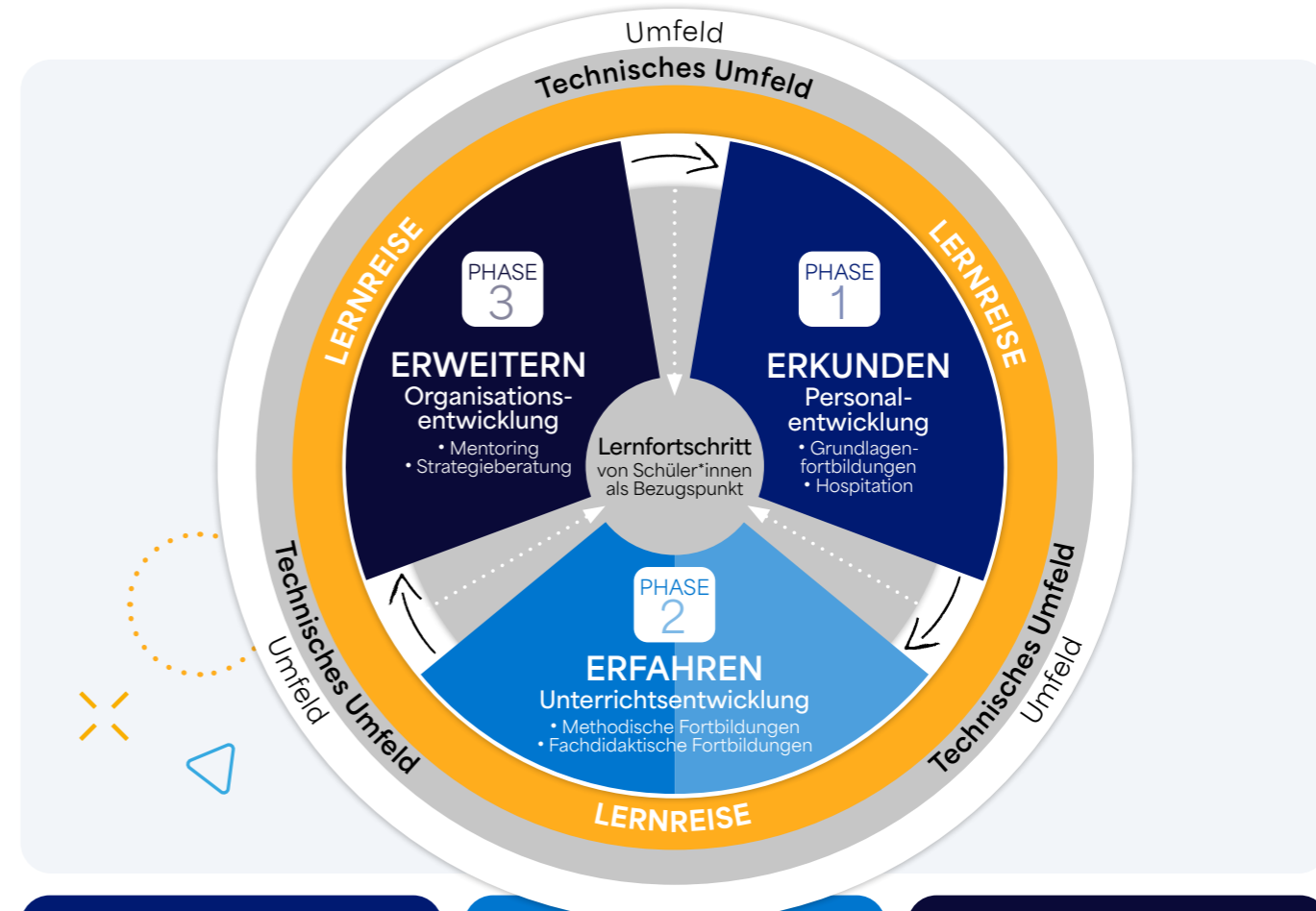
**Dennis Cartschau**  
Projektreferent

## Das Drei-Phasen-Modell der Schulentwicklung

Unserem Verständnis von nachhaltiger, digitaler Schulentwicklung liegt das 3-Wege-Modell der Schulentwicklung nach Hans-Günter Rolff zugrunde, welches er in „Studien zu einer Theorie der Schulentwicklung“ beschreibt. Demnach ist Schulentwicklung „eine bewusste und absichtsvolle Veränderung [...], die von den Mitgliedern der Einzel-

schulen selbst vorgenommen wird.“ Sie umfasst alle Ebenen des Lernens.

Mithilfe unserer langjährigen Erfahrung haben wir Stück für Stück drei Phasen herausgearbeitet, welche Bildungsinstitutionen bei der ganzheitlichen Integration von mobilen Endgeräten im Unterricht zyklisch durchlaufen.



### Phase 1 – Erkunden

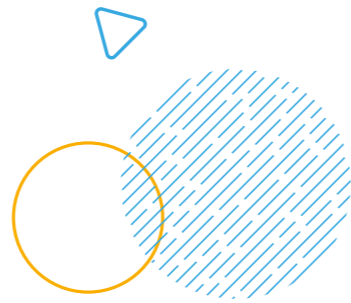
In Phase 1 wird die neue Technologie meist ergebnisoffen erkundet. Dies geschieht auf Augenhöhe in Fortbildungen zur grundlegenden Bedienung der Endgeräte sowie bei Hospitationen. Dies vereinfacht den Einstieg für das Kollegium und fördert gezielt den Abbau von Hemmnissen.

### Phase 2 – Erfahren

In Phase 2 unterstützen wir Schulen mit methodischen und fachdidaktischen Fortbildungen dabei, den Einsatz der neuen Lehr- und Lernmöglichkeiten im Unterricht zu erfahren.

### Phase 3 – Erweitern

Erst wenn digitale Medien von Lehrkräften regelmäßig im Unterricht eingesetzt werden, zeigt sich in Phase 3, wo diese die individuellen Unterrichtsideen unterstützen oder erweitern können. Unsere Mentor\*innen entwickeln gemeinsam mit der Schulleitung neue Projekte, begleiten diese nachhaltig und geben wertvolle Impulse.



PHASE  
**1**

## Lernreise - Erkunden

Die mehrteilige Lernreise - Erkunden liefert Ihnen erste umfassende Kenntnisse im Umgang mit dem Tablet. Damit das neue Wissen nachhaltig im Kopf verankert und der Lernzuwachs maximiert wird, ist der Wissenserwerb explizit auf drei Tage aufgeteilt.

Erkunden Sie mit unseren Referent\*innen gemeinsam Ihr neues Arbeitsgerät von der ersten Inbetriebnahme bis hin zur Erstellung von multimedialen Unterrichtsmaterialien und lernen Sie in persönlicher Atmosphäre mit Ihrem gesamten Kollegium Schritt für Schritt alles Nötige, um Ihr Tablet direkt im Nachgang effektiv in Ihren Schulalltag integrieren zu können.

Das übergeordnete Ziel ist es, Berührungspunkte mit der Technik abzubauen und die Motivation zum digitalen Arbeiten zu steigern, sodass ein positiver Beitrag zur Personalentwicklung geleistet wird.

### FORTBILDUNG 1

Erste Schritte mit dem Tablet  
**(4 h, vor Ort)**

In dieser Fortbildung erhalten Sie einen Einblick in die wesentlichen Funktionen und Anwendungsmöglichkeiten des digitalen Lehrer\*innen-gerätes: von der grundlegenden Bedienung über die Dateiverwaltung und das Unterrichtsmanagement bis hin zu praktischen Einsatzmöglichkeiten der Kamera-App und des Browsers.

### FORTBILDUNG 2

Online-Sprechstunde kennenlernen  
**(1 h, Online)**

Lernen Sie gemeinsam mit uns nützliche Funktionen und Methoden kennen, die Ihren Unterricht nachhaltig bereichern. Sind Fragen im Nachgang zur ersten Fortbildung entstanden? Hier ist Ihr Raum, diese zu stellen und Antworten zu erhalten.

### FORTBILDUNG 3

Arbeitsmaterialien mit dem Laptop oder Tablet erstellen  
**(4 h, vor Ort)**

Ein digitales Endgerät bietet zahlreiche Möglichkeiten, multimediale und interaktive Dokumente zu erstellen. Diese lassen sich in Form von Unterrichtsmaterialien spielend leicht an die Bedürfnisse Ihrer Schüler\*innen anpassen.

Weitere Informationen und Angebote für diese Phase finden Sie hier



PHASE  
**2**

## Lernreise - Erfahren (Methodik | Didaktik)

Der Einsatz von digitalen Endgeräten in der Schule bietet vielseitige Handlungsmöglichkeiten, den eigenen Unterricht zeitgemäß zu gestalten. Aber wie werden Erklärvideos eigentlich erstellt und wann lohnt es sich besonders, diese zur Unterstützung des Lernprozesses einzusetzen? Welche digitalen Feedbackmethoden helfen mir dabei, kurzfristig Lernstände zu erfassen, und wie gestalte ich überhaupt ein digitales Tafelbild? Wo helfen mir digitale Lösungen, Kompetenzen zeitgemäßer zu fördern? Welche fächerspezifischen Themen bieten sich besonders für die ersten Unterrichtseinheiten mit digitalen Medien an?

Jedes Kollegium hat individuelle Qualifizierungsbedürfnisse. Aus diesem Grund entwickeln und gestalten wir in der Phase Erfahren gemeinsam mit Ihnen Ihren eigenen Fortbildungsplan.

### FORTBILDUNG METHODIK

Mit individuellen Inhalten  
**(2 x 4 h)**

Die Themen für die insgesamt 8 h Fortbildungszeit werden flexibel aus unserem Angebot zusammengestellt und speziell auf Ihre Bedürfnisse zugeschnitten.

#### Beispiele unserer Fortbildungsangebote:

- Digitale Tafelbilder und Mappenführung
- Kollaboratives Arbeiten
- Lern- und Erklärvideos
- Podcasts handlungsorientiert im Unterricht einsetzen

### FORTBILDUNG DIDAKTIK

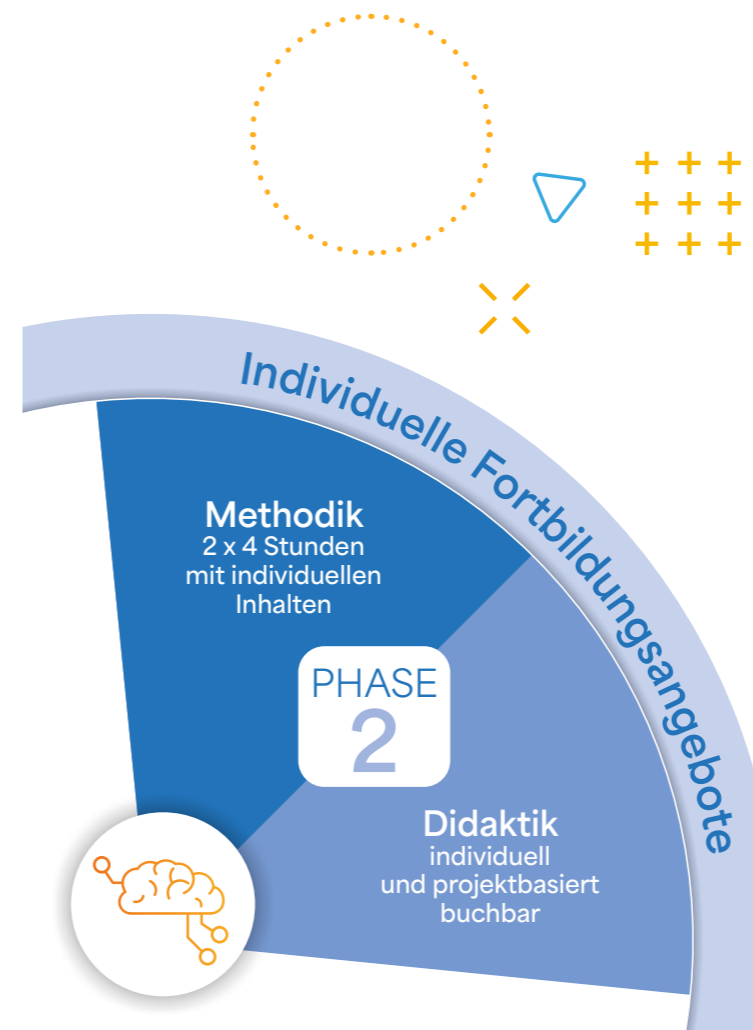
Individuell / produktbasiert buchbar

Vertiefen Sie Ihr Wissen und entwickeln Sie gemeinsam auf Basis der fächerspezifischen Curricula mit unseren Referent\*innen neue Unterrichtsszenarien für die Mediencurricula und die Fachschaften Ihrer Schule.

#### Auswahl unserer Fortbildungsangebote:

- Unterricht in Geschichte, Politik und Erdkunde effektiv mit dem iPad gestalten
- Biologie mit dem Tablet - konkrete Unterrichtseinheiten zum Einsatz des iPads
- Forschen und digital arbeiten - das iPad im naturwissenschaftlichen Unterricht

Weitere Informationen und Angebote für diese Phase finden Sie hier



PHASE  
**3**

## Lernreise - Erweitern

Ihr Alltag als Schulleitung oder Schulträger ist von vielen anspruchsvollen Projekten und Aufgaben geprägt und die digitale Transformation Ihrer Schule(n) kommt dabei nicht wie gewünscht voran? Alle Lehrkräfte sind technisch bereits bestens fortgebildet, aber die Lehr- und Lernprozesse entwickeln sich nicht weiter? Eine frische Perspektive von außen kann helfen!

Unsere Mentor\*innen, speziell ausgebildete Pädagog\*innen, helfen Ihnen dabei, fortlaufende Innovationen beim Lernen und Lehren zu initiieren. Mit effektiven Strategiesitzungen begleiten unsere Mentor\*innen Sie dabei, Innovationsziele festzulegen, Kapazitäten auszubauen, Veränderungen auf den Weg zu bringen und für eine nachhaltige Umsetzung zu sorgen.

Erweitern Sie gemeinsam mit unseren Mentor\*innen bestehende Lehr- und Lernkonzepte, entwickeln Sie neue Unterrichtsszenarien und schaffen Sie eine dynamische Umgebung, die beides fördert. **Denken Sie Schule mit uns gemeinsam ganz neu.**

- Mentor\*innen, die Schulleiter\*innen bei der Implementierung digitaler Geräte in Schulen helfen, können wertvolle Unterstützung und Anleitung bieten.
- Mentor\*innen können dabei helfen, sicherer und kompetenter im Umgang mit der Technologie zu werden, um besser zu verstehen, wie sie zur Unterstützung des Lehrens und Lernens eingesetzt werden kann.
- Unsere Mentor\*innen passen ihre Unterstützung individuell an die Bedürfnisse Ihrer Schule an.
- Unsere Mentor\*innen sind nicht an dieselben Alltagsroutinen gebunden wie die Lehrkräfte innerhalb der Schule und bringen neue Ideen und Ansätze ein.

### Die eigene Handschrift auf Laptop oder Tablet

Auf den meisten Tablets und Laptops können digitale Stifte genutzt werden - eine sinnvolle Ergänzung sowohl für Schüler\*innen als auch für Lehrkräfte, denn Handgeschriebenes verankert sich besser im Gedächtnis. Ein Stift schafft als weiteres Eingabemedium viele neue Möglichkeiten, mit dem Gerät zu interagieren. So können bsw. kreative Tafelbilder erstellt oder Arbeitsblätter besonders einfach korrigiert werden.

**Livia Brenner**  
Projektreferentin



© Apple

Individuelles Mentoring

PHASE  
**3**



Weitere Informationen und Angebote für diese Phase finden Sie hier



# Mitarbeiter\*innenschulungen

Gemeinsam die Digitalisierung erfolgreich in Unternehmen und der Verwaltung vorantreiben – das gelingt nur mit qualifizierten Arbeitnehmer\*innen, die digital fit sind.



Arno-Ben Meinicke  
Projektreferent

## Mitarbeiter\*innenschulungen für öffentliche Einrichtungen und Unternehmen

Digital fit und zukunftsbereit – Schulungen für Ihre Mitarbeitenden

In einer zunehmend digitalisierten Welt sind Mitarbeiter\*innenschulungen ein Schlüssel zum Erfolg von Schulträgern und Bildungseinrichtungen. Neben den Lehrkräften sind auch die Verwaltungsmitarbeiter\*innen und Fachkräfte das Rückgrat einer effektiven und modernen Bildungsorganisation. Unsere Schulungen bieten praxisnahe Kompetenzen, die nicht nur den Arbeitsalltag erleichtern, sondern auch die Grundlage für eine zukunfts-sichere und produktive Zusammenarbeit legen.

Die Digitalakademie vereint Produktivität, Zusammenarbeit, Sicherheitsbewusstsein und digitales Wohlbefinden in dem innovativen **P.A.C.T. Framework**, um das volle digitale Potenzial für ein zukunftsorientiertes und wohl-balanciertes Arbeitsumfeld zu entfalten. P.A.C.T. steht dabei für „**P**roductivity“, „**A**wareness“, „**C**ollaboration“ und „**T**hrive“ – also Produktivität, Sicherheitsbewusstsein, Zusammenarbeit, Wachsen und Gedeihen.



© Paul Meixner

### Unsere Lernformate:

Wir bieten unterschiedliche Formate an, die zu Ihrem Arbeitsalltag und dem Arbeitsalltag Ihrer Mitarbeiter\*innen optimal passen. Ob Live-Online-Training,

Präsenz-Training oder Inhouse-Training – Sie können bei uns frei wählen, welches Trainingsformat Sie bevorzugen. Sprechen Sie uns dazu gern an.

# Mitarbeiter\*innenbefähigung: Unsere Schulungen

## Produktivität

Produktivität wächst mit Effizienz, nicht mit mehr Arbeitsstunden. Gezielte Nutzung von Funktionen und deren Wirkungen steigern den Output im Arbeitsalltag und die Zufriedenheit der Mitarbeitenden.

## Sicherheitsbewusstsein

Über 90 % der Cyberangriffe erfordern Nutzer\*inneninteraktion. Machen Sie Ihr Team zur „menschlichen Firewall“ durch gezieltes Security Awareness Training.

## Zusammenarbeit

Digitale Zusammenarbeit ist im beruflichen Alltag unverzichtbar, um Synergien effektiv zu nutzen. Die Expertise im digitalen Miteinander spielt eine Schlüsselrolle, um Innovationen voranzutreiben und das Team zu stärken.

## Digitales Wohlbefinden

Digitales Wohlbefinden fördert intelligentes Arbeiten: Digitale Werkzeuge bewusst nutzen lernen, statt lediglich Lizenzen bereitzustellen, um eine gesunde Arbeitskultur für nachhaltigen Erfolg zu schaffen.

## Grundlagen

Fundierte Grundlagenkenntnisse sind der Schlüssel, um digitale Arbeitsgeräte und Anwendungen effektiv und souverän im Berufsalltag zu nutzen.

## Optimieren Sie Ihre Arbeitsweise

- Digitales Arbeiten mit Microsoft 365
- Zeit- und Selbstmanagement mit Outlook und To-Do
- Produktivitätssteigerung mit KI und Copilot
- Überzeugende Präsentationen mit Storytelling und PowerPoint

## Schützen Sie Ihr Unternehmen

- Die menschliche Firewall - Security Awareness Training

## Stärken Sie Ihr Teamwork

- Effektiv kommunizieren mit Microsoft Teams
- Digitale Zusammenarbeit - Kollaboration mit Microsoft 365
- Teams erfolgreich koordinieren und steuern mit Loop und Planner

## Bereichern Sie Ihre Arbeitskultur

- Digitales Wohlbefinden und der digitale Arbeitsplatz
- Digitale Achtsamkeit mit Microsoft 365

## Entwickeln Sie digitale Kompetenz

- Grundlagen mit dem iOS-Gerät/MacBook
- Grundlagen mit dem Android-Gerät
- Word, PowerPoint, Excel
- OneNote, OneDrive, SharePoint
- Pages, Keynote, Numbers



© Kai-Hendrik Schroeder



© Kai-Hendrik Schroeder



© Kai-Hendrik Schroeder

Entdecken Sie unsere 5 Säulen der Mitarbeiter\*innenbefähigung mit 16 verschiedenen Schulungsangeboten!

# Technische Schulungen

Damit die Digitalisierung vor Ort reibungslos funktioniert, braucht es technisches Know-how, das genau auf die individuellen Anforderungen zugeschnitten ist. Unsere technischen Schulungen bieten wir sowohl für digitale Anfänger\*innen als auch für Fortgeschrittene an.

**Art Gabriel**  
Teamlead Technik & Services



## Relution-Geräteverwaltung

Neben methodischen und fachdidaktischen Fortbildungen bieten wir auch zahlreiche technische Schulungen an. Diese Schulungen unterstützen Sie bei der Entwicklung des digitalen Unterrichts. Der thematische Schwerpunkt unserer technischen Schulungen liegt auf der Verwaltung von digitalen Endgeräten an Schulen. Wir vermitteln Ihnen Grundkenntnisse, wie Sie digitale Endgeräte unkompliziert auch an Ihrer Bildungsinstitution verwalten, und bereiten Sie auf den Umgang mit Tablets oder Laptops vor. Außerdem zeigen wir Ihnen, wie Sie Ihr Gerät konfigurieren, Apps herunterladen und Dokumente zentral auf allen Geräten speichern können.



### Relution

#### Remote Schulung Relution Grundlagen

Die Grundlagen-Schulungen finden als wiederkehrende Webinare an festen Terminen statt. In zwei Veranstaltungen je Plattform vermitteln wir Ihnen die nötigen Grundkenntnisse für den aktiven Schulbetrieb.

#### Grundlagen I

In unseren Webinaren „MDM Grundlagen I Relution Android“ und „MDM Grundlagen I Relution Apple“ betrachten wir die wichtigsten Funktionen von Relution in der Verwaltung von mobilen Android-/Apple-Endgeräten.

#### Grundlagen II

In unseren Webinaren „MDM Grundlagen II Relution Android“ und „MDM Grundlagen II Relution Apple“ betrachten wir, aufbauend auf unseren „MDM Grundlagen I Relution“-Schulungen weiterführende Inhalte von Relution in der Verwaltung von mobilen Android-/Apple-Endgeräten.

Als Unified-Endpoint-Management-Anwendung bietet Relution optimierte Funktionen für Bildungseinrichtungen zur Gestaltung eines pädagogisch wertvollen und chaosfreien Unterrichts. Die plattformunabhängige Software ermöglicht die zentrale Verwaltung, Konfi-

### Relution

#### Individual Schulung Relution Basis

Unsere Individual-Schulungen gehen konkret auf Ihre Verwaltungsinstanz ein. Hier unterstützen wir Sie zusätzlich bei der Erstkonfiguration von Relution anhand Ihrer vorhandenen Hardware (Android-Endgeräte oder Apple-Endgeräte) inkl. der Verknüpfung Ihrer Hersteller-Bereitstellungsportale (Apple School Manager/Apple Business Manager/Samsung Knox).

#### Sie lernen unter anderem:

- Geräte automatisch in Ihrer Geräteverwaltung zu registrieren
- Benutzer\*innen manuell anzulegen
- Einschreibungsprofile zu konfigurieren
- Richtlinien und Konfigurationen inklusive Restriktionen zu erstellen, zu bearbeiten und zu installieren
- Apps auf die Geräte zu verteilen

guration und Ausstattung von Apple-, Android- und Windows-Geräten. Damit gelingt der datenschutzkonforme Einsatz von Tablets und Laptops sowie interaktiven Whiteboards in Klassenräumen.

# Lernen der Zukunft

Von der Vision zur Umsetzung:  
Entwickeln Sie eine klare Strategie,  
um Künstliche Intelligenz  
nachhaltig in Ihre Schule zu integrieren.

Oliver Wiening  
Projektreferent



## Zeitgemäßer Unterricht

Die Welt verändert sich rasant – mit ihr die Bildung von morgen

Unser Bereich „**Lernen der Zukunft**“ bietet Fortbildungen, die auf die Chancen und Herausforderungen des digitalen Wandels in der Schule eingehen.

Entdecken Sie, wie **Künstliche Intelligenz (KI)** den Unterricht bereichern kann – verantwortungsvoll und ethisch eingesetzt. Erleben Sie im Makerspace, wie kreative Projekte mit Robotik Schüler\*innen begeistern und fördern.

Ein weiterer Schwerpunkt liegt auf digitaler Teilhabe und **Barrierefreiheit**. Lernen Sie, wie die digitale Lernwelt so gestaltet werden kann, dass alle Schüler\*innen gleichermaßen profitieren.



# Wie die Integration von KI in Unterricht und Schule gelingt

Der Einsatz von KI in Unterrichtsszenarien bietet viele spannende Möglichkeiten. Unsere praxisorientierten Fortbildungen unterstützen gezielt bei der Integration und dem Umgang mit KI im schulischen Kontext. Egal ob für Einsteiger\*innen oder erfahrene Lehrkräfte – die folgenden Angebote vermitteln nicht nur theoretisches Wissen, sondern setzen den Schwerpunkt auf praxisnahe Anwendung und konkrete Umsetzung im Schulalltag.

## KI im Unterricht: zeitgemäße Aufgaben und Leistungsüberprüfung

Diese Fortbildung zeigt, wie KI Unterrichtsaufgaben und Leistungsüberprüfungen verändert. Sie lernen die Funktionsweise von KI-Tools wie ChatGPT kennen und erfahren, wie Aufgabenstellungen angepasst werden müssen, um den Herausforderungen einer KI-geprägten Lernwelt gerecht zu werden. Zudem werden praxisnahe Beispiele für Prüfungsformate vorgestellt sowie zentrale Aspekte des Datenschutzes beleuchtet.

**Anzahl Teilnehmende:** max. 25  
**Dauer:** 2 Stunden (exkl. Pause)  
**Format:** Präsenz oder Online

## Unterrichtsvorbereitung vereinfachen mit KI

Erleben Sie, wie KI die Planung und Gestaltung Ihres Unterrichts revolutionieren kann. Von der automatisierten Erstellung von Materialien bis hin zur Entwicklung vollständiger Unterrichtspläne – wir zeigen Ihnen, wie Sie KI gezielt einsetzen können, um Ihre Vorbereitung effizienter zu gestalten. Anhand praktischer Beispiele erhalten Sie Einblicke in die konkrete Anwendung von KI-Tools im Schulalltag.

**Anzahl Teilnehmende:** max. 25  
**Dauer:** 2 Stunden (exkl. Pause)  
**Format:** Präsenz oder Online

## KI-Tools für Lehrkräfte

Entdecken Sie eine Auswahl nützlicher KI-Anwendungen, die speziell auf die Bedürfnisse von Lehrkräften zugeschnitten sind. Diese Fortbildung umfasst die automatisierte Erstellung von Feedback, die Analyse von Dokumenten, die Gestaltung von Bildern und Präsentationen sowie die Übersetzung und Bearbeitung von Videos. Sie erhalten praxisnahe Tipps, wie diese Tools Ihre Arbeit im Schulalltag erleichtern können.

**Anzahl Teilnehmende:** max. 25  
**Dauer:** 2 Stunden (exkl. Pause)  
**Format:** Präsenz oder Online

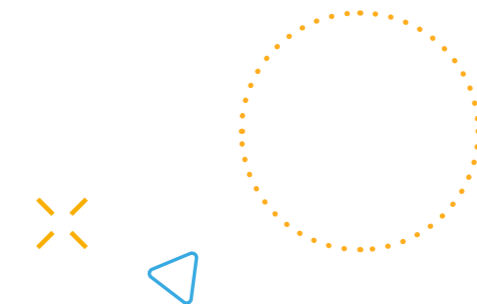
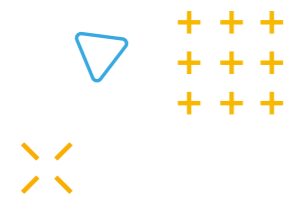
# Den Wandel gestalten: Ihre Schule bereit für KI



## KI-Strategie-Workshop für Schulleitungsteams

Dieser Workshop unterstützt **Schulleitungsteams** dabei, eine klare Strategie für die Integration von Künstlicher Intelligenz in die Schule zu entwickeln. Gemeinsam erarbeiten wir eine Vision, wie KI sinnvoll in Unterrichtsprozesse und die schulische Organisation eingebunden werden kann. Schritt für Schritt identifizieren wir notwendige Maßnahmen, priorisieren Arbeitsschritte und entwickeln konkrete To-dos, um die Umsetzung realistisch und praxisnah zu gestalten. Am Ende des Workshops verfügen Sie über einen maßgeschneiderten Aktionsplan, um Ihre Schule nachhaltig und zukunftsorientiert aufzustellen.

**Anzahl Teilnehmende:** max. 6  
**Dauer:** 6 Stunden  
**Format:** Präsenz





# Apple und Bildung - erwecke die Kreativität



## Neue Wege zum Lernen und Lehren

Im Zentrum von allem, was Apple macht, steht die Vision, Produkte zu entwickeln, die das Leben der Menschen bereichern. Das prägt nicht nur, was sie machen, sondern auch, wie es gemacht wird und worum es ihnen geht. Die Apple Technologie eröffnet Schüler\*innen neue Wege des Lernens und Lehrkräften neue Wege des Lehrens. Mit der Nutzung der Apple Technologie im Schulalltag wird modernes Arbeiten und Unterrichten leicht

realisierbar. Apple Produkte haben sich für den Bildungsbereich bewährt und zeichnen sich neben ihrer Langlebigkeit durch ihre leichte Handhabung und ihre hohen Sicherheitsstandards aus. Auch ihre Konnektivität und Flexibilität hilft dabei, zeitgemäßes Lernen und Lehren an unterschiedlichen Schulformen erfolgreich und nachhaltig zu ermöglichen.





# Relevante Lernerfahrung schaffen mit Apple Professional Learning

Digitale Innovation ist ein Prozess. Um sie umfassend und kontinuierlich zu begleiten, sind regelmäßige Fortbildungen entscheidend. Mit Apple Professional Learning wollen wir Lehrkräfte, Schulleitungen, Entscheider\*innen und auch Eltern sowie Lernende unterstützen und motivieren, Apple Technologie im Schulalltag zu integrieren.

Dank unserer zertifizierten Referent\*innen mit breiter Expertise und über 20 Jahren Erfahrung mit Apple im Bildungsbereich können wir Schulen und Bildungseinrichtungen ein großes und bewährtes Leistungsportfolio anbieten. In diesem Zusammenhang wurden wir von Apple zum Apple Professional Learning Provider zertifiziert. Dies ermöglicht uns, zusätzlich zu unseren eigens entwickelten Formaten, exklusive und international erprobte Fortbildungsformate für Bildungsinstitutionen anzubieten.

## Apple Professional Learning Academies

Schaffen Sie Impulse für Innovationen in Führung, Lernen und Lehren

Apple Professional Learning Academies sind umfassende, kollaborative, mehrtägige professionelle Lernerfahrungen. Erweitern Sie Ihre Fähigkeiten, erkennen Sie Wachstumsmöglichkeiten und entwickeln Sie Strategien, um Ihre Lerngemeinschaft mit Apple Technologie zu inspirieren.



### Apple Leadership Academy

Für Schulleitungen und Trägerverantwortliche, die durch Innovationen inspirieren

- Erkunden Sie mit Apples Lernressourcen wichtige Führungsprinzipien, die kontinuierliche Innovation fördern können.
- Vernetzen Sie sich mit anderen Schulleitungen, arbeiten Sie zusammen und tauschen Sie bewährte Praktiken aus, um neue Erkenntnisse und kreative Lösungen zu entwickeln.
- Entwickeln Sie einen schulspezifischen strategischen Plan für Ihre Schule, indem Sie Meilensteine zur Umsetzung Ihrer Vision setzen. Planen Sie konkrete Schritte zur Kulturförderung, Teamorganisation, Kapazitätssteigerung, Fortschrittmessung und Gemeinschaftsaktivierung.

**Teilnehmende:** Schulleitungen

**Anzahl Teilnehmende:** 1-2 Teilnehmende pro Schule

**Dauer:** 2 Tage gemeinsam + 1 Tag individuell

**Format:** Präsenz und Online

### Apple Learning Academy

Für didaktische Leitungen, die professionelles Lernen voranbringen

- Entdecken Sie wirkungsvolle Einsatzmöglichkeiten von Technologie mithilfe der Apple Education-Ressourcen.
- Entdecken Sie professionelle Lernstrategien, die Wachstum fördern und Potenzial freisetzen.
- Erstellen Sie einen Aktionsplan zur Förderung innovativer Lehrmethoden.

**Teilnehmende:** Lehrkräfte, didaktische Leitungen

**Anzahl Teilnehmende:** 1-2 Teilnehmende pro Schule

**Dauer:** 3-5 Tage

**Format:** Präsenz

# Apple Leadership Academy



## Vision - Zukunft mit Strategie gestalten

Analysieren Sie den aktuellen Stand Ihrer Schule im Kontext bisheriger Entwicklungen und identifizieren Sie **zentrale Wachstumsbereiche**. Erarbeiten Sie eine klare Vision, die strategisch ausgerichtet ist, um nachhaltige Innovationen voranzutreiben. Nutzen Sie Methoden zur Entwicklung einer Innovationszeitachse und setzen Sie klare Prioritäten für die Zukunft.



## Kapazität - Ressourcen gezielt nutzen

Entwickeln Sie Strategien zur **Optimierung** der vorhandenen personellen, materiellen und systemischen Ressourcen. Nutzen Sie professionelle Lernangebote von Apple, um die digitale Transformation in Ihrer Schule zu begleiten. Profitieren Sie von Coaching- und Mentoring-Angeboten, individueller Führungskräfteentwicklung und Unterstützung bei der Implementierung digitaler Werkzeuge.



## Kultur - ein Umfeld des Wachstums schaffen

Führen Sie eine Reflexion über bestehende Normen und Werte, die eine positive **Lernkultur** unterstützen. Fördern Sie eine Kultur der Zusammenarbeit, des aktiven Zuhörens und der kontinuierlichen Verbesserung. Entwickeln Sie eine Strategie, um eine Lernumgebung zu schaffen, die Unabhängigkeit und Wachstum ermöglicht.



## Messung - Erfolge sichtbar machen

Setzen Sie klare **Key Performance Indicators (KPIs)**, um Fortschritte messbar zu machen. Analysieren Sie bestehende Messmethoden und entwickeln Sie innovative Evaluationsstrategien, um tiefere Erkenntnisse zu gewinnen. Implementieren Sie eine nachhaltige Messstrategie mit regelmäßiger Überprüfung und Kommunikation der Ergebnisse.



## Team - Führungskompetenzen stärken

Identifizieren Sie **Schlüsselfiguren** in Ihrer Institution, die Sie bei der Umsetzung Ihrer Vision unterstützen. Lernen Sie, wie Sie Teams stärken, die Zusammenarbeit intensivieren und die Wirkung von Teamarbeit maximieren. Erweitern Sie Ihr Netzwerk, indem Sie weitere relevante Akteure in den Prozess einbinden.



## Gemeinschaft - Vernetzung und Austausch

Nutzen Sie die Kraft der Gemeinschaft, um Ihre Herausforderungen zu bewältigen. Entwickeln Sie ein Pitch-Format, um Ihr Anliegen an **relevante Stakeholder** zu kommunizieren. Erstellen Sie eine Strategie zur Einbindung von Familien, lokalen Organisationen und weiteren Partnern, um nachhaltige Unterstützung für Ihre Schulentwicklung zu sichern.

# Apple Learning Academy



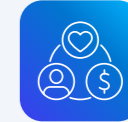
## Planung - einen Aktionsplan erstellen

Die Apple Learning Academy unterstützt Sie bei der Entwicklung von Plänen, um an Ihrer Schule innovative Lehr- und Lernmethoden umzusetzen. Erstellen Sie einen **Aktionsplan** und nutzen Sie den Companion Guide, um **einzelne Schritte** zu definieren und konkrete Ziele zu formulieren.



## Kultur - ein offenes Lernumfeld schaffen

Entwickeln Sie elementare **Grundpfeiler** und Verhaltensweisen, um eine Lernkultur zu stärken, die von Kollaboration, Respekt, Vertrauen, Beziehung und einer offenen Lernkultur geprägt ist.



## Gestaltung - Prinzipien gewinnbringend umsetzen

Lernen Sie die **Apple Design-Prinzipien** kennen, die die Gestaltung und Umsetzung von Lehren und Lernen unterstützen und **Wachstum fördern** können. Erkennen Sie, wie diese Prinzipien zur Verwirklichung der Ziele Ihrer Schule beitragen können.



## Inspiration - Potenziale kreativ entfalten

Erkunden Sie mithilfe der Apple Education-Ressourcen wirkungsvolle **Tools und Lernstrategien**, um das Potenzial der Lernenden zu entfalten. Erfahren Sie, wie Sie Ihre Lernenden unterstützen können, durch Zeichnen, Musik, Fotografie und Video ihre Kreativität und andere wichtige Fähigkeiten weiterzuentwickeln.



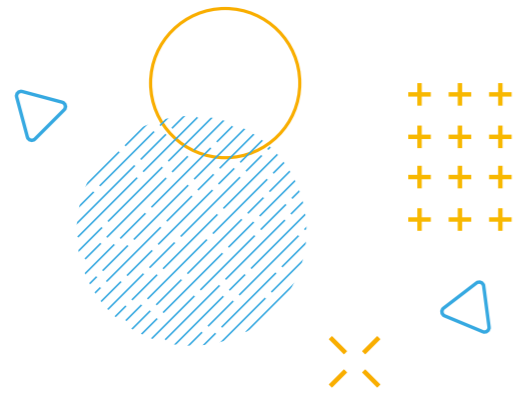
## Reflexion - Fortschritte erkennen und weiter wachsen

Reflektieren Sie Ihre Lernschritte in Bezug auf verwendete Tools und den bisherigen Prozess mithilfe einer „Story Spine“. Überlegen Sie, wie Sie im weiteren **Prozess als Katalysator** für den Wandel zu einer neuen Lernkultur dienen können.



## Gemeinschaft - von Austausch profitieren

Teilen Sie Ihre Projekte in der Apple Education Community mit Gleichgesinnten und lernen Sie von den **Erfahrungen anderer Lehrender**. Profitieren Sie zudem von Feedback sowie vielfältigen Tutorials und Beispielen.



# Planning Essentials

## Start in die digitale Transformation

Apple Planning Essentials begleitet Schulen und Bildungseinrichtungen ganzheitlich auf ihrem Weg der Digitalisierung. Der Strategieworkshop Apple Planning Essentials umfasst fünf Workshops, die alle Bereiche, welche für den erfolgreichen digitalen Wandel von Schulen relevant sind, abdecken. Ziel der Workshops ist es, dass die Leitungsteams und Steuergruppen maßgeschneidertes und praxisorientiertes Wissen erhalten, das sie direkt an ihrer Schule einsetzen können.

Sie lernen in den Workshops das Erstellen von fundierten Projektplänen für die Digitalisierung Ihrer Schule, die passende Lernumgebung für den zeitgemäßen Unterricht zu gestalten oder auch das Einrichten, Bereitstellen und Verwalten von digitalen Endgeräten. Außerdem geben unsere Referent\*innen Tipps zur Ressourcenplanung im digitalen Umfeld und stellen wichtige Kommunikationsleitlinien vor. Alle fünf Workshops können Sie einzeln buchen.



### Vision

Die Ergebnisse dieses Workshops unterstützen Sie bei Entscheidungen und Aktionen und helfen Ihnen dabei, Ziele festzulegen. Sie erfahren, wie Sie Fortschritte messen und Meilensteine setzen können. Sie bewerten, was aktuell am wichtigsten ist, um die Bedürfnisse Ihrer Schule zu erfüllen, und welche Faktoren hinten angestellt werden können. Sie werden Vorgehensweisen festlegen, mit denen neue Prioritäten in Ihre Arbeit einbezogen werden können.

**Anzahl Teilnehmende:** max. 6  
**Dauer:** 2 Stunden  
**Format:** Präsenz oder Online



### Bereitstellung

Technische Innovationen können – wenn sie optimal bereitgestellt sind – die pädagogische Arbeit an jeder Schule unterstützen. In diesem Workshop identifizieren, formulieren und planen Sie die Vorgehensweisen, die zum Einrichten, Bereitstellen und Verwalten von Geräten für Schüler\*innen und für Lehrkräfte erforderlich sind.

**Anzahl Teilnehmende:** max. 6  
**Dauer:** 3 Stunden  
**Format:** Präsenz oder Online



### Lernumgebung

Schulen gestalten sowohl Räumlichkeiten vor Ort als auch Online-Treffpunkte, welche die Art des Lernens, Denkens und Engagements fördern. Die Veränderung der Lernumgebungen hat einen erheblichen Einfluss auf die Schulpraxis, bspw. die Steigerung der Effizienz im täglichen Betrieb. In diesem Workshop evaluieren Sie, was Sie über die Logistik und die technische Infrastruktur hinaus von Ihrer Lernumgebung erwarten.

**Anzahl Teilnehmende:** max. 6  
**Dauer:** 2 Stunden  
**Format:** Präsenz oder Online



### Kommunikation

Kommunikation ist für die Etablierung neuer Praktiken und Veränderungen unerlässlich, insbesondere im Rahmen der Digitalisierung Ihrer Schule. Sie identifizieren in diesem Workshop relevante Interessengruppen, überlegen, was für jede Gruppe wichtig ist, und entwickeln einen Kommunikationsplan, um einen beidseitigen kontinuierlichen Informationsfluss zu gewährleisten. So werden alle relevanten Personen rechtzeitig informiert und fühlen sich einbezogen.

**Anzahl Teilnehmende:** max. 6  
**Dauer:** 2 Stunden  
**Format:** Präsenz oder Online



### Bereitschaft zum Lernen

Jede Veränderung fokussiert die Bereitschaft zum Wandel und Bereiche, in denen Wachstum möglich ist. In diesem Workshop identifizieren Sie wichtige Ressourcen, definieren Erwartungen an das Lernen sowie Unterrichten neu und entwerfen einen beruflichen Fortbildungsplan, welcher der Vision und den Zielen Ihrer Schule entspricht.

**Anzahl Teilnehmende:** max. 6  
**Dauer:** 2 Stunden  
**Format:** Präsenz oder Online

# Mit einem Deployment Leadership Team zeitgemäßen Unterricht realisieren



© Apple

## Deployment for Learning and Teaching (DLT)

DLT ist eine Apple Professional Learning-Erfahrung vor Ort, die Bildungseinrichtungen bei der Gründung eines Deployment Leadership Teams unterstützt.

Mitglieder von Führungs-, Pädagog\*innen- und IT-Teams kommen für praktische Aktivitäten und interaktive Diskussionen zusammen, die technische und pädagogische Ziele ansprechen. Es ist ideal für Bildungsinstitutionen, die gerade erst die Digitalisierung starten, sowie für alle, die Schwierigkeiten haben, eine effektive Bereitstellung mit zeitgemäßem Lehren und Lernen in Einklang zu bringen.

### Anzahl Teilnehmende:

Je 1 bis 2 Vertreter\*innen aus den folgenden Bereichen: IT-Koordinator\*innen (Schulen u. Trägerschaft), Schulleitungen, Digitalisierungsverantwortliche (Trägerschaft), IT-Administrator\*innen, IT-Leitungen, Lehrer\*innen

**Dauer:** 2 Tage

**Format:** Präsenz

Für Schulleitungen, die IT-Administration und die pädagogische Leitung

Es ist wichtig, dass die Schulleitung, die IT-Administration und die pädagogische Leitung zusammengebracht werden, um iPad Geräte in Schulen effizient einzusetzen, da jede dieser Personen eine einzigartige Perspektive und eine Reihe von Verantwortlichkeiten mitbringt.

Die Schulleitung ist für den Gesamtbetrieb und das Management der Schule verantwortlich und muss sicherstellen, dass der Einsatz von Tablets mit den Zielen der Schule übereinstimmt.

Die IT-Administration ist für die technischen Aspekte des Einsatzes verantwortlich, z. B. für die Einrichtung und Wartung der Netzwerkinfrastruktur und der Geräteverwaltungssysteme.

Die pädagogische Leitung ist dafür verantwortlich, dass der Einsatz das Lehren und Lernen unterstützt und dass die Lehrkräfte die notwendige Schulung und Hilfestellung erhalten, um die Tablets effektiv in ihren Unterricht zu integrieren. Durch die Zusammenarbeit dieser Personen kann sichergestellt werden, dass der Einsatz erfolgreich ist und dass die Tablets so eingesetzt werden, dass den Schüler\*innen das Lernen optimal gelingt.



# Jamf School-Geräteverwaltung

Eine funktionierende Technik ist die Grundlage für nachhaltiges und reibungsloses digitalgestütztes Lernen. Um diesem Umstand Rechnung zu tragen, bereiten wir Sie optimal auf die technischen Anforderungen im Rahmen der Digitalisierung vor. Wir bieten Ihnen verschiedene technische Schulungen für Anfänger\*innen und Fortgeschrittene, die Ihnen grundlegendes und vertiefendes Wissen im Bereich Geräteverwaltung vermitteln. In unseren Mobile Device Management (MDM)-Schulungen zu der Geräteverwaltungslösung „Jamf School“ qualifizieren wir Sie und Ihr Kollegium grundlegend in der zentralen drahtlosen Verwaltung Ihrer Apple Endgeräte.

Diese Schulungen sind für Nutzung von Apple Technologie relevant.



## Remote Schulung Jamf School | Grundlagen

Die Grundlagen-Schulungen finden als wiederkehrende Webinare an festen Terminen statt. In zwei Veranstaltungen vermitteln wir Ihnen die nötigen Grundkenntnisse für den aktiven Schulbetrieb.

### Grundlagen I

In unserem Webinar „MDM Grundlagen I Jamf School“ zeigen wir Ihnen die wichtigsten Funktionen von Jamf School im Hinblick auf eine zeitgemäße Apple Geräteverwaltung.

### Grundlagen II

In unserem Webinar „MDM Grundlagen II Jamf School“ erweitern wir das Wissen über grundlegende Funktionen und zeigen auf, wie man über Jamf School auch große Enrollments vorbereiten kann.



## Individual-Schulung Jamf School Basis

Unsere Individual-Schulungen gehen konkret auf Ihre Verwaltungsinstanz ein. Hier unterstützen wir Sie zusätzlich bei der Erstkonfiguration von Jamf School anhand Ihrer vorhandenen Hardware inkl. der Verknüpfung Ihrer Hersteller-Bereitstellungsportale (Apple School Manager / Apple Business Manager).

### Sie lernen unter anderem:

- Geräte automatisch in Ihrer Geräteverwaltung zu registrieren
- Benutzer\*innen manuell anzulegen
- DEP-Profilen zu konfigurieren
- Restriktionen und Konfigurationsprofile zu erstellen, zu bearbeiten und zu installieren
- Apps und Dokumente auf die Geräte zu verteilen



## Individual-Schulung Jamf School Standard

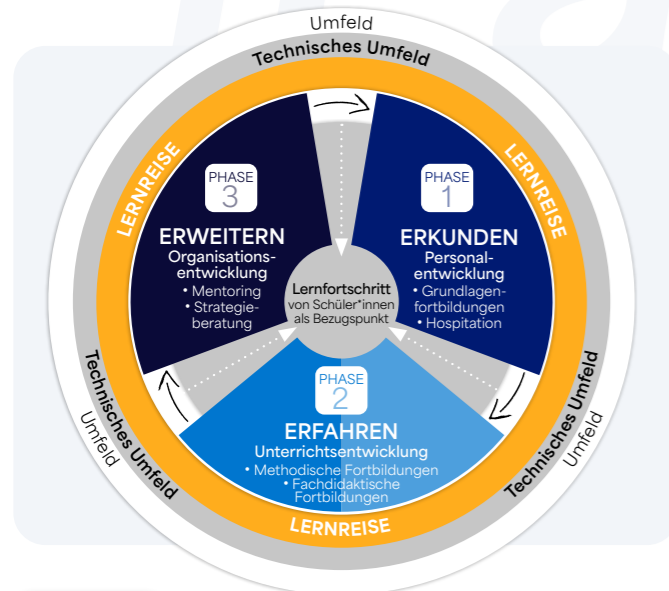
Unsere Individual-Schulungen gehen konkret auf Ihre Verwaltungsinstanz ein. Hier unterstützen wir Sie zusätzlich bei der Erstkonfiguration von Jamf School anhand Ihrer vorhandenen Hardware inkl. der Verknüpfung Ihrer Hersteller-Bereitstellungsportale (Apple School Manager / Apple Business Manager).

### Sie lernen unter anderem:

- Geräte manuell in Ihrer Geräteverwaltung zu registrieren
- Platzhalter zu erstellen und zu editieren
- Benutzer\*innen in großer Anzahl zu importieren
- DEP-Profilen zu konfigurieren
- Die Servicefälle anhand von „Incidents“ zu verwalten

# iPad Lernreise

Der ideale Start in den digitalen Unterricht



## PHASE 1 Erkunden

### Grundlagenfortbildungen für Ihren digitalgestützten Unterricht

Die dreiteilige Fortbildung liefert Ihnen erste umfassende Kenntnisse im Umgang mit dem iPad. Mit Abschluss der Phase 1 unserer Lernreise sind Sie gut für die eigene Unterrichtsvorbereitung, lehrerseitige -durchführung und -nachbereitung ausgestattet.

#### In dieser Phase wird folgendes Wissen vermittelt:

- Grundlegende Fähigkeiten im Umgang mit dem iPad
- Umgang und Arbeiten mit den vorinstallierten Apps
- Entwicklung von Workflows für den eigenen Unterricht
- Effizienterer Einsatz des iPad Gerätes in der Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung des Unterrichts

### Fortbildung 1

#### iPad Grundlagen

Diese Fortbildung bildet den Auftakt unserer gemeinsamen Lernreise. Sie lernen in der halbtägigen Veranstaltung die umfangreichen Funktionen des iPads kennen.

#### Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- Grundgesten und -vokabular
- Überblick über das Betriebssystem iPad OS
- Einfache Textverarbeitung
- Einfache Bildbearbeitung
- Internetrecherche
- Funktionen und Techniken zur Unterstützung des eigenen Workflows
- Dateiverwaltung

Anzahl Teilnehmende: max. 25  
Dauer: 4 Stunden (exkl. Pause)  
Format: Präsenz oder Online

### Fortbildung 2

#### Online-Sprechstunde

Nachdem die ersten Schritte der Lernreise gemacht wurden und die Teilnehmenden ausreichend Zeit bekommen haben, das neu erworbene Wissen anzuwenden, wird Ihnen in dieser einstündigen Online-Session die Möglichkeit gegeben, Fragen zu stellen.

#### Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- Wiederholung und Vertiefung ausgewählter Inhalte aus der ersten Veranstaltung
- Vorstellung von Online-Lernressourcen für die eigenständige Weiterbildung

Anzahl Teilnehmende: max. 25  
Dauer: 1 Stunde  
Format: Online

### Fortbildung 3

#### Arbeitsmaterialien mit dem iPad erstellen - iWork

Sie haben die Grundlagen-Funktionen des iPads kennengelernt, an der Online-Sprechstunde teilgenommen und sind jetzt bereit für den nächsten Schritt.

#### Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- Grundlegender Umgang mit den Apple Programmen
  - Tipps und Tricks für einen effizienten Workflow
  - Interaktive Arbeitsblätter und E-Books
  - Animationen und Videoproduktion mit Keynote
  - Numbers als Möglichkeit für binnendifferenzierten Unterricht
  - Arbeitsmappen und -portfolios mit Numbers entwickeln
- ... und weitere Themen auf Anfrage

Anzahl Teilnehmende: max. 25  
Dauer: 4 Stunden (exkl. Pause)  
Format: Präsenz oder Online

PHASE  
**1**

# iPad Lernreise - Erkunden



## Classroom-Management-Werkzeuge mit dem iPad

Apps wie Apple Classroom, Relution und Jamf Teacher wurden speziell auf die Bedürfnisse von Lehrenden im Schulalltag zugeschnitten.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die grundlegenden Funktionen der jeweiligen Apps praxisnah nutzen
- Die richtige Funktion zum jeweiligen Unterrichtsszenario wählen
- Die iPad Geräte der Schüler\*innen im Unterricht organisieren und damit die Klasse sicher führen

## Digitale Mappenführung

In der Arbeit mit Schüler\*innen mit iPad Geräten ist eine digitale Mappenführung ein sinnvoller Einsatz - egal ob als Unterrichtsplaner, Programm zur Erstellung von Arbeitsblättern oder als digitale Tafel.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Grundlagen der Apps anwenden und erklären
- Eigene Hefte anlegen, kreativ gestalten und teilen
- Kreative Tafelbilder erstellen

## Besser organisiert im Unterricht

Mit digitalem Classroom Management gestalten Sie Ihren Unterricht effizienter und organisierter. Mit Apps wie Apple Classroom können Sie Aufgaben und Ressourcen in Sekundenschnelle an Ihre Schüler\*innen verteilen und deren Arbeit und Fortschritt verfolgen. So behalten Sie immer den Überblick über Ihre iPad-Klasse und können sich das morgendliche Kopieren sparen!



**Franziska Bremser**  
Projektleitung

## Freeform als digitale Tafel und Pinnwand

Freeform ist ein digitales Whiteboard, mit dem die Nutzer\*innen Ideen visuell aufbereiten und strukturieren können, und bietet sich in Kombination mit der iCloud ideal zum gemeinsamen Brainstorming an.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Grundfunktionen und -aufbau der App vermitteln
- Eigene digitale Tafelbilder erstellen
- Dateien wie Dokumente, Bilder oder Videos in Ihrer digitalen Tafel bzw. Pinnwand einbetten
- Boards in verschiedenen Formaten exportieren und verschicken

## Kommunikation und Kollaboration mit Schoolwork, Facetime und iCloud

Lernen Sie Anwendungen von Apple wie Schoolwork, iCloud und Facetime für kollaboratives Arbeiten kennen.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Grundfunktionen von Schoolwork, iCloud und Facetime anwenden und vermitteln
- Sich in Teams sinnvoll strukturieren und organisieren
- Mit Ihren Schüler\*innen mit Unterstützung der Anwendungen kommunizieren, Besprechungen abhalten sowie Dateien gemeinsam bearbeiten

Inhalte und Dauer individuell anpassbar!

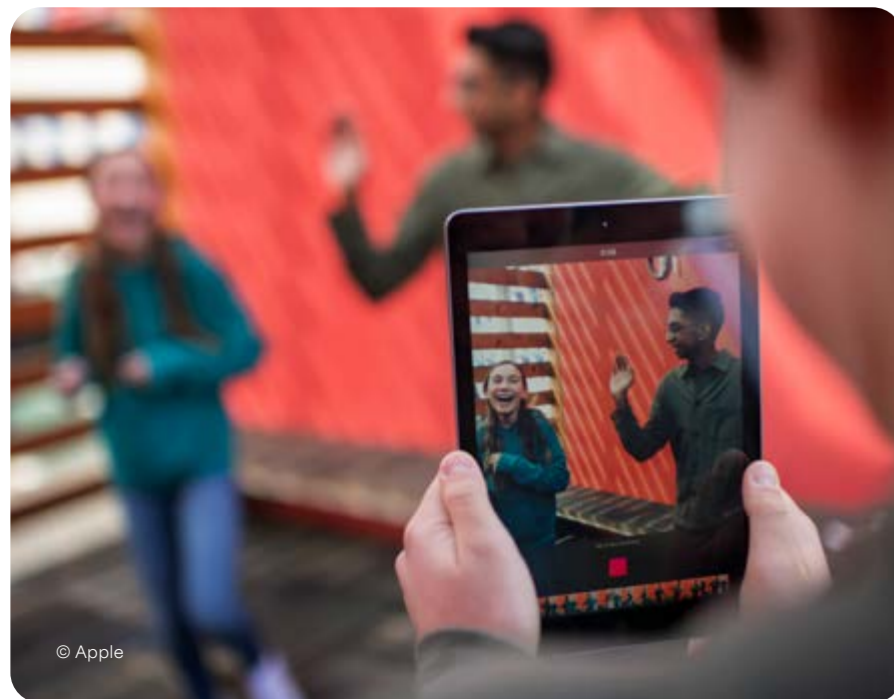
PHASE **2** iPad Lernreise - Erfahren



Wie kann das iPad methodisch sinnvoll eingesetzt werden?

Methodischer und fachdidaktischer Einsatz des iPad Gerätes in Ihrem Unterricht

Mit Abschluss der Phase 1 unserer Lernreise sind Sie gut für die eigene Unterrichtsvorbereitung, lehrerseitige -durchführung und -nachbereitung ausgestattet. In der zweiten Phase der Lernreise erhalten Sie konkretes Wissen zur Unterrichtsgestaltung. Nach Abschluss der Phase 2 können Sie zeitgemäße Unterrichtsszenarien gestalten und das iPad umfassend in den Unterrichtsfächern zum Einsatz bringen.



**Digitale Feedbackmethoden**

Das iPad ermöglicht den Zugang zu vielen Online-Plattformen und Apps, mit denen Sie im Unterricht Meinungen, Wünsche, aber auch Fachwissen und Kompetenzen abfragen können.

**Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:**

- Eine Abfrage in einem der vorgestellten Tools selbst umsetzen
- Die verschiedenen Tools unterscheiden, erklären und im Unterricht einsetzen

**Digitale Lernspiele und Escape-Rooms**

Mit Anwendungen wie Keynote und anderen Apps können eigene Lernspiele oder Escape-Rooms entwickelt werden. Sie erfahren, wie Sie den Schüler\*innen die Inhalte vermitteln und wie diese auch eigene Spiele entwickeln können.

**Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:**

- Die Methode der Escape-Rooms verstehen
- Erste Schritte für einen eigenen Escape-Room mit Keynote umsetzen

**Kreative Sprachförderung durch Hörbücher und Podcasts**

Mit GarageBand bietet Apple eine mächtige Software zur Produktion und Bearbeitung von Tonaufnahmen. Schaffen Sie Sprachanlässe für Ihre Schüler\*innen und verstärken Sie die Lernerfahrung.

**Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:**

- Audiospuren mit dem iPad aufnehmen
- Audiosequenzen schneiden und neu anordnen
- Effekte zu Tonaufnahmen hinzufügen

**Coding lernen mit dem iPad**

Apple bietet mit „Jede\*r kann programmieren“ und „Entwickeln mit Swift“ zwei große Reihen mit Übungen und Begleitmaterialien für Lehrkräfte, um Schüler\*innen das Programmieren mit Swift näherzubringen, sodass sie leistungsstarke Apps erstellen können.

**Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:**

- Grundlegende Funktionen des Programmierens verstehen
- Erste eigene Ideen entwickeln

Zweitägiger Workshop METHODIK

Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- Tag 1**
- Das iPad als mobile Tafel
  - Interaktive E-Books erstellen
- Tag 2**
- Lern- und Erklärvideos erstellen
  - Online-Lerntools für die Kollaboration

Inhalte und Dauer sind variabel!

**Format:** Präsenz oder Online

Bewährteste Kombination

Viele weitere Themen auf Anfrage und nach individueller Beratung

Vielfalt ermöglichen, Potenziale entfalten – mit Apple im Klassenzimmer

Digitale Werkzeuge entfalten ihr Potenzial, wenn sie Lehrkräften helfen, vielfältige Methoden umzusetzen. Apple Technologien ermöglichen kreatives Arbeiten, individuelles Fördern, kollaboratives Lernen und aktives Gestalten. Ob durch Projektarbeit, interaktive Aufgaben oder unterstützende Funktionen – mit iPad & Co. wird Unterricht zum Erlebnis für alle. Digitale Tools sind dabei kein Extra, sondern ergänzen Fachcurricula sinnvoll und machen Inhalte lebendig und fächerübergreifend erfahrbar.



Livia Brenner  
Projektreferentin

PHASE  
**2**

# iPad Lernreise - Erfahren

## Das iPad als mobile Tafel

Durch die Software elektronischer Tafelsysteme lassen sich Lerninhalte visuell und interaktiv aufbereiten. Viele Funktionen von interaktiven Tafeln lassen sich bereits mit vorinstallierten Apps wie Freeform oder Zusatzanwendungen wie Explain Everything auf dem iPad abbilden.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Grundlagen der Apps anwenden und erklären
- Eigene Hefte anlegen, kreativ gestalten und teilen
- Kreative Tafelbilder erstellen

## Interaktive E-Books erstellen

E-Books sind besonders gut für den Einsatz an Grund- und Förderschulen geeignet. Mit Pages ist es einfach, E-Books zu erstellen. Die App Pages eignet sich für alle Schulformen.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die grundlegenden Funktionen der App verstehen und im Unterricht anwenden
- Eigene E-Books kreativ gestalten
- Mit Ihren Schüler\*innen handlungsorientierte Projekte umsetzen

## Lern- und Erklärvideos erstellen

In dieser Fortbildung geben wir Ihnen eine Einführung, wie ein Erklärvideo aufgebaut ist, welche Themen in den Videos behandelt werden und welche Formen sie annehmen können.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

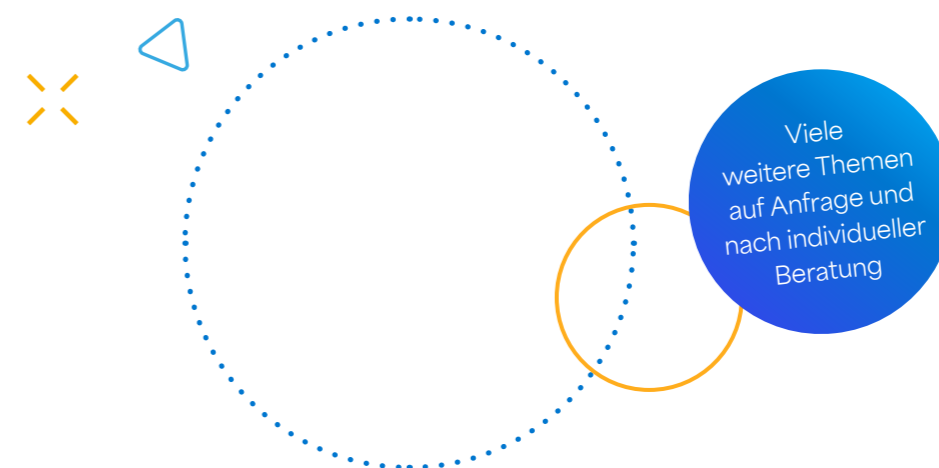
- Unterschiedliche Arten von Erklärvideos unterscheiden und erstellen
- Video- und Tonaufnahmen lernförderlich bearbeiten
- Verschiedene Tools zur Erstellung von Erklärvideos nutzen und erklären

## Online-Tools für die Kollaboration

Vernetztes Lernen und Arbeiten im schulischen Umfeld bietet viele Chancen. Schüler\*innen können mithilfe konkreter Inhalte für zukünftige Arbeitsbereiche und Lernsettings fit gemacht werden.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Verschiedene Kollaborationstools anwenden und erklären
- Ihren Schüler\*innen neue Werkzeuge zum kollaborativen Lernen vorstellen und so gemeinsame kreative Ideen lebendig werden lassen
- Kollaborative Unterrichtsszenarien umsetzen



# MacBook Lernreise

## PHASE 1 Erkunden

### Grundlagenfortbildungen für den Einsatz des MacBook Gerätes

Diese mehrteilige Fortbildung liefert den Lehrkräften erste umfassende Kenntnisse im Umgang mit dem MacBook. Damit das neue Wissen nachhaltig im Kopf verankert und der Lernzuwachs maximiert wird, ist der Wissenserwerb explizit auf drei Tage aufgeteilt. Dabei bleiben die Lehrkräfte bei der Terminplanung in ihrem Schulalltag flexibel.

#### In dieser Phase wird folgendes Wissen vermittelt:

- Grundlegende Fähigkeiten im Umgang mit dem MacBook
- Umgang und Arbeiten mit den vorinstallierten Apps
- Entwickeln von Workflows für den eigenen Unterricht
- Effizienterer Einsatz des MacBook Gerätes

Der ideale Einstieg mit dem MacBook!

### Fortbildung 1

#### MacBook Grundlagen

Die Teilnehmenden entdecken in dieser ganztägigen Veranstaltung die umfangreichen Funktionen des MacBook Gerätes - von der grundlegenden Bedienung mit Wischgesten und Tastenkombinationen zur Dateiverwaltung mit dem Finder bis hin zu digitalen Unterschriften in der Vorschau-App.

#### Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- Grundlegende Bedienung mit Wischgesten und Tastenkombinationen
- Anpassung von Schreibtisch und Dock
- Kontrollzentrum und Widgets
- Überblick über die Einstellungen
- Ordnererstellung und Dateiverwaltung mit dem Finder
- Arbeiten mit Safari und Vorschau
- Selbstlernressourcen

Anzahl Teilnehmende: max. 25

Dauer: 6 Stunden (exkl. Pause)

Format: Präsenz

### Fortbildung 2

#### Kompatibles Arbeiten zwischen MacBook und iPad

In diesem Teil der Fortbildung geht es darum, den einzigartigen Nutzen der Kompatibilität von mehreren Apple Geräten für den Arbeits- und Unterrichtsalltag hervorzuheben und damit die eigene Produktivität zu steigern.

#### Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- AirDrop und Cloud-Synchronisation
- Apple AirPlay
- Mission Control und Sidecar als flexible Arbeitsplatzweiterung
- Universelle Steuerung für das perfekte Zusammenspiel

Anzahl Teilnehmende: max. 25

Dauer: 1 Stunde

Format: Online oder Präsenz gemeinsam mit Teil 3

### Fortbildung 3

#### Arbeitsmaterialien mit dem MacBook erstellen

Aufbauend auf dem Onlinekurs werden in dieser Veranstaltung Kompetenzen im Umgang mit iWorks-Anwendungen aufgebaut.

#### Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- Grundlegender Umgang mit den Apple Text- und Präsentationsprogrammen Pages und Keynote
- Interaktive Arbeitsblätter mit Pages
- Animationen und kreative Präsentationen mit Keynote
- Möglichkeit zum Wechsel auf die Microsoft 365 Programme und Inhalte

... und weitere Themen auf Anfrage

Anzahl Teilnehmende: max. 25

Dauer: 4 Stunden (exkl. Pause)

Format: Präsenz oder Online



# Lernreise Coding

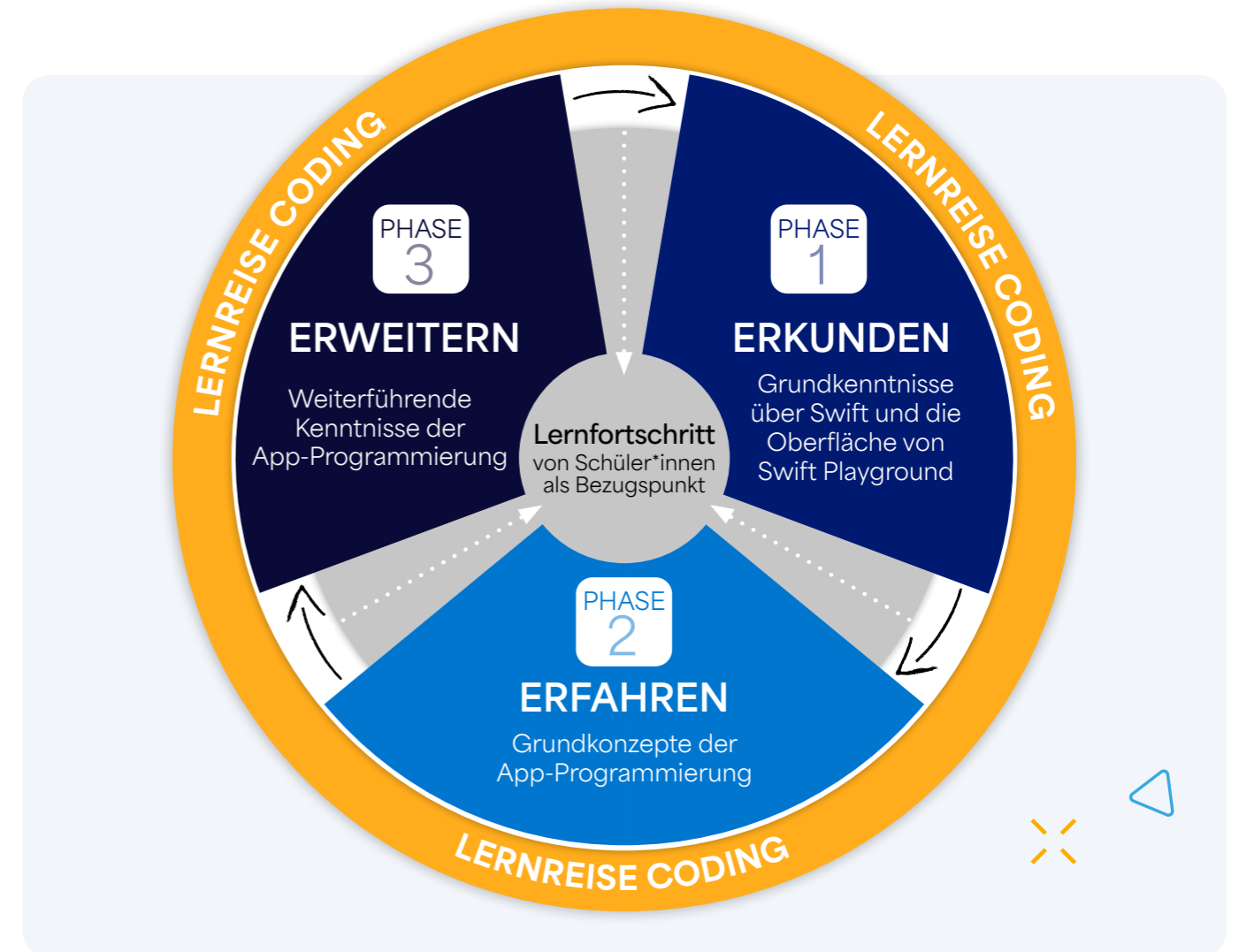
## Programmieren lernen auf dem iPad oder Mac

Programmierkenntnisse bilden nicht nur eine Grundlage für die Schüler\*innen, die eine Ausbildung oder ein Studium im Bereich Informatik anstreben, sondern bieten auch einen wertvollen Einblick in die Funktionsweise von Maschinen oder Apps, die sich mittlerweile fest in unseren Alltag integriert haben. Zusätzlich können über die Arbeit an Programmierprojekten wertvolle Kompetenzen vermittelt werden, die auch außerhalb des Informatikunterrichts nützlich sind. Größere Probleme in Teilprobleme zu zerlegen oder Aufgabenstellungen vor der Bearbeitung zu strukturieren, sind nur einige Beispiele dafür.

Mit den von Apple kostenlos bereitgestellten Apps Keynote und Swift Playground sowie didaktischen Hand-

reichungen lernen Sie in der Lernreise Coding Tools und Ressourcen zum Programmieren auf dem iPad oder Mac kennen, die das Selbstvertrauen und die Fähigkeiten der Schüler\*innen stärken und ihnen erlauben, Probleme kreativ zu lösen sowie eigene Ideen für Apps umzusetzen. Um diese Kenntnisse vermitteln zu können, brauchen Lehrer\*innen nicht nur die nötigen Lernressourcen, sondern auch eigene Erfahrung im Programmieren, damit sie ihre Schüler\*innen selbstbewusst unterstützen können.

Die Lernreise Coding ist unser Gerüst für eine nachhaltige Qualifizierung aller Beteiligten und ist in drei unterschiedliche Phasen aufgeteilt, die im Folgenden aufgeschlüsselt sind.



### Swift Playground

Um Programmierkenntnisse zu vermitteln, wird mittlerweile keine integrierte Entwicklungsumgebung auf einem PC mehr benötigt - über Swift Playground kann auch auf dem iPad programmiert werden. Die App ist sowohl Lernplattform wie auch Entwicklungsumgebung für die von Apple entwickelte Programmiersprache Swift und ermöglicht es Schüler\*innen, Erfahrungen im textbasierten Coding zu sammeln.



### App Prototyping mit Keynote

Das Aufteilen einer Problemstellung in mehrere kleine Probleme stellt eine der grundlegenden Kenntnisse dar, die für die Informatik relevant sind. Diese Kompetenz kann mit der Erstellung eines App-Prototyps erprobt werden. Dabei wird eine App skizziert und unter anderem festgelegt, wie sie aussieht und an welchen Stellen welche Funktionen benutzbar sind.

PHASE  
**1**

# Lernreise Coding - Erkunden

Ideal für  
Lehrkräfte, die  
Informatik  
fachfremd  
unterrichten!

## Grundlagen der Programmiersprache Swift

In Phase 1 - Erkunden werden die Programmiersprache Swift und die Oberfläche von Swift Playground, der Lernplattform und Entwicklungsumgebung auf dem iPad oder Mac, erkundet.

### Teil 1

#### Einführung in Swift Playground

Im ersten Teil dieser Phase lernen die Teilnehmenden die grundlegende Syntax und Struktur der Programmiersprache Swift kennen. Sie erkunden die Benutzeroberfläche von Swift Playground und machen erste praktische Erfahrungen mit Variablen, Schleifen und Bedingungen. Ziel ist es, ein grundlegendes Verständnis für die Sprache zu entwickeln, sodass Sie selbstbewusst erste Programmieraufgaben mit Ihren Schüler\*innen umsetzen können.

**Dauer:** 4 Stunden Lernzeit  
**Format:** Präsenz

### Teil 2

#### Grundlagen von Swift

Im zweiten Teil dieser Phase vertiefen die Teilnehmenden ihr Wissen über Swift und wenden es gezielt zur Entwicklung einfacher Algorithmen an. Sie lernen, wie Sie Schleifen, Bedingungen und Funktionen nutzen, um strukturierte Lösungen für Problemstellungen zu entwickeln. Durch praktische Übungen in Swift Playground erwerben Sie die nötige Sicherheit, um algorithmisches Denken im Unterricht zu fördern und Schüler\*innen beim Lösen komplexer Aufgaben zu unterstützen.

**Dauer:** 3 x 4 Stunden Lernzeit  
**Format:** Präsenz und  
**Dauer:** 2 Stunden Lernzeit  
**Format:** Online

Auch  
einzeln  
buchbar!

### In dieser Phase wird folgendes Wissen vermittelt:

- Die Struktur von Swift Playground und die didaktischen Handreichungen nachvollziehen
- Grundlegende Programmierkonzepte und die Programmiersprache Swift verstehen
- Auf eine eigene Befehlsammlung zurückgreifen
- Geführte und offene Programmierprojekte im Unterricht umsetzen
- Kompetenzen des 21. Jahrhunderts mit Coding-Projekten fördern

### Mit Coding wichtige Kompetenzen aktiv fördern

Technologie hat eine Sprache, welche auf der ganzen Welt gesprochen wird: Code. Programmieren sollte eine grundlegende Fähigkeit sein. Denn wer Programmieren lernt, übt sich gleichzeitig auch darin, kreativ Probleme zu lösen, kritisch zu denken, mit anderen zu kollaborieren und die Technologie in den eigenen Händen zu verstehen. Mit Swift Playground von Apple kann dies spielerisch gelingen.



**Dennis Cartschau**  
Projektreferent

PHASE  
**1**

# Erkunden - Ergänzende Fortbildungen



### Analoges Programmieren

Analoges Programmieren bietet einen niederschweligen Einstieg in den Bereich Coding und Robotik und kann bereits in der Grundschule thematisiert werden. Es transformiert die zum Teil abstrakten digitalen Abläufe, die ein Roboter oder eine Rechenmaschine ausführen, in die analoge Welt und macht sie dadurch haptisch und (audio-)visuell erfahrbar. Die Teilnehmenden lernen das Konzept an einfachen Beispielen kennen und erfahren, wie sie Kindern und Jugendlichen Konzepte der Programmierung einfacher näherbringen können.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Methode des analogen Programmierens verstehen
- Niederschwellige Einstiege für den informatorischen Unterricht gestalten

### Programmieranlässe mit Sphero BOLT+ schaffen

In dieser praxisorientierten Fortbildung erhalten die Teilnehmenden Einblicke, wie sie mit dem Sphero BOLT+ Roboter und Swift Playground niederschwellig und intrinsisch motivierend die Kenntnisse zu Swift von Schüler\*innen fördern können. Die Teilnehmenden lernen erste Befehle zur Steuerung ihres Sphero BOLT+ Roboters mit Swift kennen. Vorkenntnisse in der Blockprogrammierung erleichtern ihnen dabei den Einstieg in ihr erstes Projekt mit Swift.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Struktur der BOLT+ Programmieroberfläche in Swift Playground nachvollziehen
- Ihren Sphero BOLT+ mit Swift programmieren
- Praxisorientierte Übungen im Informatikunterricht umsetzen

PHASE  
**2**

## Lernreise Coding - Erfahren

Wie programmiere ich eine eigene App auf dem iPad oder Mac?

### Grundlagen der App-Programmierung

In Phase 2 - Erfahren gestalten und programmieren die Teilnehmenden in geführter Umgebung eine kleine App direkt auf dem iPad oder Mac. Diese Phase der Lernreise

Coding richtet sich an Lehrkräfte, die bereits mit der Oberfläche von Swift Playground vertraut sind und grundlegende Programmierkonzepte beherrschen.

Teil 1

#### Grundlagen von SwiftUI

Im ersten Teil dieser Phase erhalten die Teilnehmenden eine Einführung in SwiftUI, das moderne Framework zur App-Entwicklung mit Swift. Sie lernen die grundlegenden Bausteine von SwiftUI kennen, darunter Ansichten (Views), Zustände (States) und Interaktionen. Durch praktische Übungen in Swift Playground setzen Sie erste kleine App-Oberflächen um und entwickeln ein Verständnis dafür, wie Benutzeroberflächen und Code zusammenwirken.

**Dauer:** 3 x 4 Stunden Lernzeit  
**Format:** Präsenz und  
**Dauer:** 2 Stunden Lernzeit  
**Format:** Online

Teil 2

#### App-Design: Prototyping

In dieser Fortbildung erkunden Sie, wie Sie mit Keynote interaktive App-Prototypen erstellen können, um App-Ideen zu visualisieren und zu testen. Sie lernen den App-Designprozess kennen, setzen Designprinzipien gezielt ein und entwickeln erste klickbare Prototypen, die als Grundlage für die spätere Programmierung dienen. Dieses kreative Vorgehen unterstützt Sie dabei, den Designprozess auch mit Ihren Schüler\*innen umzusetzen.

**Dauer:** 4 Stunden Lernzeit  
**Format:** Präsenz

Teil 3

#### Vertiefung von SwiftUI

Im dritten Teil dieser Phase erweitern die Teilnehmenden ihre Kenntnisse in SwiftUI und setzen eigene kleine App-Projekte um. Sie vertiefen Ihr Wissen über Navigation, Datenverwaltung und Benutzerinteraktionen, um komplexere Anwendungen zu gestalten. Durch praxisnahe Aufgaben gewinnen Sie Sicherheit in der App-Entwicklung und sind in der Lage, Schüler\*innen beim kreativen Programmieren mit SwiftUI zu begleiten.

**Dauer:** 4 x 4 Stunden Lernzeit  
**Format:** Präsenz und  
**Dauer:** 4 Stunden Lernzeit  
**Format:** Online

#### In dieser Phase wird folgendes Wissen vermittelt:

- Den App-Designprozess durchlaufen und im Unterricht einsetzen
- Einfache Apps in Swift Playground mit SwiftUI programmieren
- Geführte und offene Programmierprojekte im Unterricht umsetzen
- Kompetenzen des 21. Jahrhunderts mit Coding-Projekten fördern

PHASE  
**3**

## Lernreise Coding - Erweitern

### Vertiefung der App-Programmierung

In Phase 3 erweitern Sie Ihre Swift-Kenntnisse über die Grundkonzepte der App-Programmierung hinaus. In projektbasierten Modulen erhalten Sie einen tieferen Einblick in Swift.

#### Animationen und Benutzerinteraktionen mit SwiftUI

In dieser Fortbildungsreihe entdecken Sie die Möglichkeiten von Animationen und interaktiven Elementen in SwiftUI. Sie lernen, wie Sie Bewegungen, Übergänge und haptisches Feedback in Ihre Apps integrieren, um ein ansprechendes Benutzererlebnis zu schaffen.

#### Arbeiten mit Sensoren und Hardwarefunktionen

In dieser Fortbildungsreihe erkunden Sie, wie Sie Hardware-Sensoren wie Kamera, Mikrofon, GPS oder Bewegungssensoren in Ihre Apps integrieren. Sie entwickeln Anwendungen, die auf Umweltdaten reagieren und so spannende neue Nutzungsmöglichkeiten eröffnen.

#### Sicherheit und Datenschutz

In dieser Fortbildungsreihe lernen Sie, wie Sie Benutzerdaten in SwiftUI-Apps sicher speichern und verschlüsseln. Sie erkunden grundlegende Verschlüsselungsmethoden und erfahren, wie Sie sensible Informationen schützen können.

Inhalte und Dauer individuell anpassbar



© Apple

# Mit Apple Technologie Barrieren überwinden

## Bildung für alle – ermöglicht durch Technologie

Jede\*r Schüler\*in hat das Recht auf qualitativ hochwertige Bildung, die Zusammenarbeit fördert – kreativ, relevant und anspruchsvoll. Technologie bietet die Chance, Barrieren abzubauen und unabhängig von individuellen Voraussetzungen neue Möglichkeiten zu eröffnen.

Apple integriert **Bedienungshilfen** bereits in das Design von Hard- und Software. Diese Funktionen unterstützen Schüler\*innen mit Einschränkungen in den Bereichen Sehen, Hören, Sprache, Mobilität sowie Kognition und machen Bildung zugänglicher.

Ein besonderes Event der Digitalakademie ist die **Global Accessibility Awareness Week**. In einer einwöchigen Veranstaltungsreihe wird praxisnah gezeigt, wie Apple Technologie Lernen für alle erleichtert. Expert\*innen und Gastdozent\*innen berichten aus der Praxis und teilen Erfahrungen, wie inklusives Lernen mit technischen Hilfsmitteln gelingen kann.

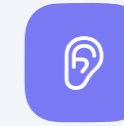


© Apple



### Sprachbarrieren überwinden

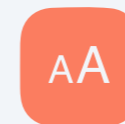
Entdecken Sie mit uns, wie die Apple Technologie u. a. durch die Live-Sprachausgabe oder die gesprochenen Inhalte Schüler\*innen mit Sprachbeeinträchtigungen neue Wege eröffnen kann! In unserem interaktiven Workshop zeigen wir Ihnen faszinierende Einblicke und praktische Hilfsmittel, um eine inklusive Lernumgebung für alle Schüler\*innen zu schaffen.



### Hören für alle erleichtert

In dieser Fortbildung präsentieren wir Ihnen konkrete Bedienungshilfen wie Live-Mitlesen, eine Funktion, die gesprochene Inhalte in Echtzeit in Text umwandelt. Teilnehmende lernen Techniken und Tools kennen, die den Unterricht für Schüler\*innen mit Hörbeeinträchtigungen zugänglicher machen und eine inklusive Lernumgebung fördern.

Michelle Weiland  
Projektreferentin



### Lernen individualisieren

Entdecken Sie, wie Sie Apple Bedienungshilfen gezielt einsetzen können, um Schüler\*innen mit kognitiven Beeinträchtigungen den Zugang zu Inhalten zu erleichtern. Beschränken Sie z. B. mit dem Unterstützenden Zugriff die Geräte auf bestimmte Apps oder Aufgaben, um Ablenkungen zu minimieren. Wir erkunden praktische Anwendungen, um sicherzustellen, dass alle Schüler\*innen ihr volles Potenzial entfalten können.



### Deutlicher und klarer sehen

Erfahren Sie, wie die Apple Technologie sehbeeinträchtigten Schüler\*innen Teilhabe am Unterricht ermöglichen kann. Funktionen wie VoiceOver oder die Lupe ermöglichen und erleichtern die Navigation sowie Informationsaufnahme. Im Praxis-Workshop zeigen wir, wie diese Tools eingesetzt werden, um eine inklusive Lernumgebung zu schaffen.



### Bewegung individuell angepasst

Dieser Workshop zeigt, wie Funktionen wie die Schaltersteuerung und der Unterstützende Zugriff mobilitätseingeschränkte Schüler\*innen unterstützen kann, indem Gesten individuell abgestimmt werden. Teilnehmende erhalten praktische Ideen und Ressourcen für eine inklusive Lernumgebung.



# Unterrichten mit Windows-Devices

Das Verwenden von Windows- und Microsoft-Geräten im Klassenzimmer bietet Ihnen viele Vorteile für Lehrer\*innen und Schulen. Sie vereinfachen das Erstellen und Verteilen von Materialien, das Planen und Organisieren des Unterrichts sowie die Bewertung von Schüler\*innenleistungen. Sie tragen auch dazu bei, eine interaktivere und dynamischere Lernumgebung zu schaffen, die den Lernerfolg Ihrer Schüler\*innen unterstützt.

Unsere Fortbildungen wurden speziell dafür entwickelt, Lehrer\*innen bei der nachhaltigen Implementierung von Windows-Geräten im Klassenzimmer zu unterstützen. In den Fortbildungen werden Themen wie Lernsoftware, zum Beispiel Microsoft Office und OneNote, der Einsatz von Geräten im Unterricht und Best Practices für den Einsatz von Technologie im Klassenzimmer behandelt.

Durch unsere Fortbildungen können Sie sicherstellen, dass die Lehrer\*innen Ihrer Schule mit Windows- und Microsoft-Geräten im Klassenzimmer vertraut und sicher sind, damit sie das Potenzial der Geräte voll ausschöpfen können.

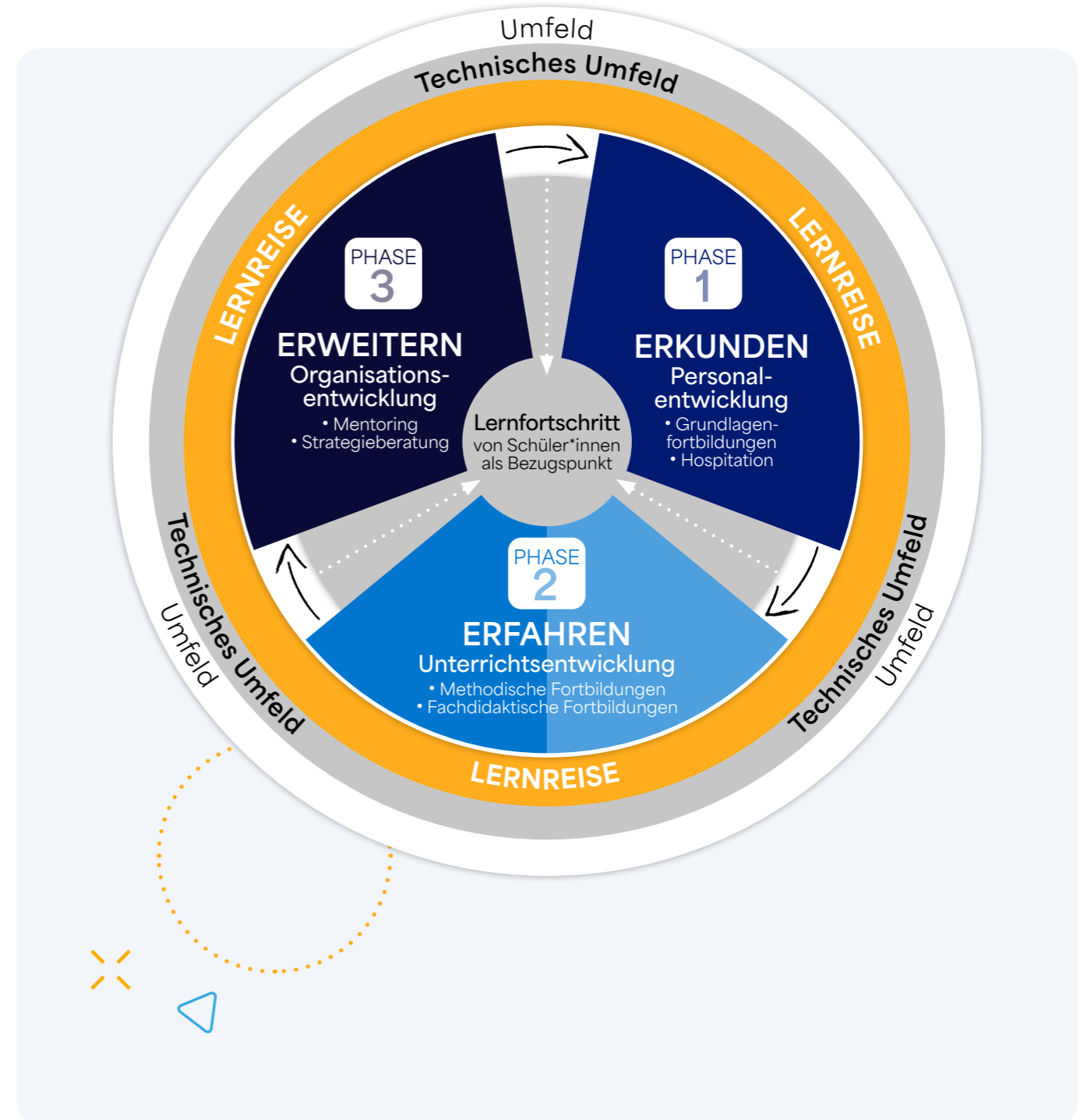


# Microsoft Lernreise



Nachhaltige, digitale Schulentwicklung umfasst alle Ebenen des Lernens. Mit der Teilnahme an unserem ganzheitlichen Fortbildungsformat Microsoft Lernreise, das alle Ebenen berücksichtigt, lernen Sie die Microsoft

Produkte und Anwendungen effizient und smart in den Schulalltag zu integrieren - für einen Unterricht, der Ihre Schüler\*innen fit für ihre persönliche und berufliche Zukunft macht.



# Microsoft Lernreise

PHASE  
**1** **Erkunden**

## Grundlagenfortbildungen für Ihren digitalgestützten Unterricht

Diese dreiteilige Fortbildung liefert Ihnen erste umfassende Kenntnisse im Umgang mit Ihrem Windows-Gerät. Damit das neue Wissen nachhaltig im Kopf verankert und der Lernzuwachs maximiert wird, ist der Wissenserwerb explizit auf drei Tage aufgeteilt. So bleiben Sie bei der Terminplanung in Ihrem Schulalltag flexibel.

### In dieser Phase wird folgendes Wissen vermittelt:

- Grundlegende Fähigkeiten mit dem Gerät
- Windows-Gerät sinnvoll im digitalgestützten Unterricht einsetzen
- Effizienterer Einsatz des Gerätes in der Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung des Unterrichts

Der ideale Start in den digitalen Unterricht

### Fortbildung 1

#### Grundlagen mit dem Windows-Gerät

In dieser Fortbildung erhalten Sie einen Einblick in die wesentlichen Funktionen und Anwendungsmöglichkeiten Ihres Windows-Gerätes: von der grundlegenden Bedienung über die Dateiverwaltung bis hin zu praktischen Einsatzmöglichkeiten der Kamera-App und des Browsers.

#### Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- Sicheres Bedienen des Gerätes
- Windows und dessen Funktionen
- Verwenden von Stift und Tastatur
- Sinnvolles Organisieren von Dateien und Dokumenten
- Die Funktionen der Kamera
- Einsetzen der Geräte im Klassenraum
- Gesten und Shortcuts

**Anzahl Teilnehmende:** max. 25

**Dauer:** 4 Stunden (exkl. Pause)

**Format:** Präsenz oder Online

### Fortbildung 2

#### Online-Sprechstunde

Nachdem der erste Schritt der Lernreise in Fortbildung 1 gemacht wurde und die Teilnehmenden Zeit bekommen haben, das neu erworbene Wissen anzuwenden, soll in dieser einstündigen Online-Session den Lehrkräften die Möglichkeit gegeben werden, Fragen zu stellen.

#### Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- Wiederholen und Vertiefen ausgewählter Inhalte aus der ersten Veranstaltung
- Vorstellung von Online-Lernressourcen für die eigenständige Weiterbildung

**Anzahl Teilnehmende:** max. 25

**Dauer:** 1 Stunde

**Format:** Online

### Fortbildung 3

#### Arbeitsmaterialien erstellen

Sie haben die Grundlagen-Funktionen des Gerätes kennengelernt, an der Online-Sprechstunde teilgenommen und sind jetzt bereit für den nächsten Schritt. Ihr Windows-Gerät bietet zahlreiche Möglichkeiten, multimediale und interaktive Dokumente zu erstellen.

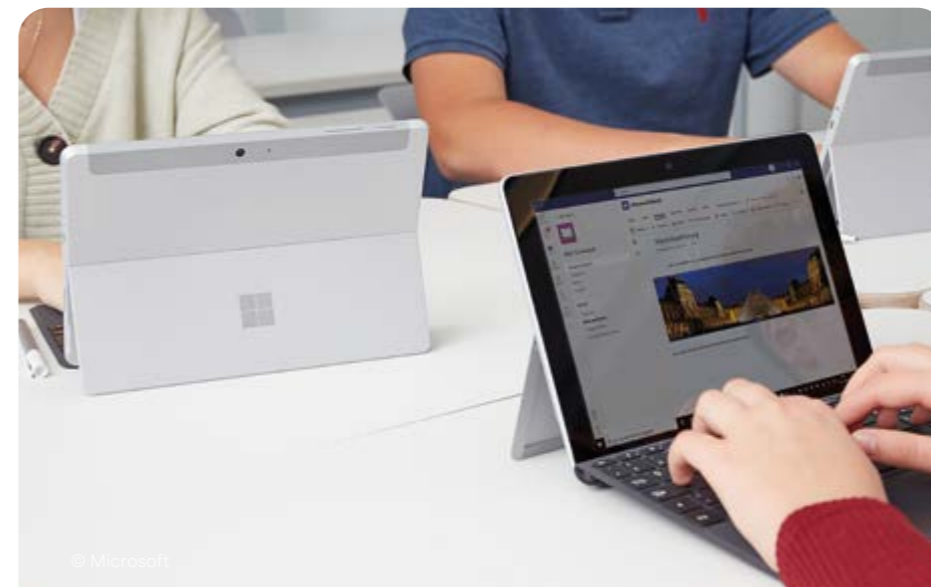
#### Folgende Themen werden u. a. vermittelt:

- Erstellen von multimedialen Unterrichtsmaterialien
- Speichern von Materialien und das Teilen mit Ihrer Klasse
- Anleitung Ihrer Schüler\*innen, gemeinsam in einem Dokument zu arbeiten

**Anzahl Teilnehmende:** max. 25

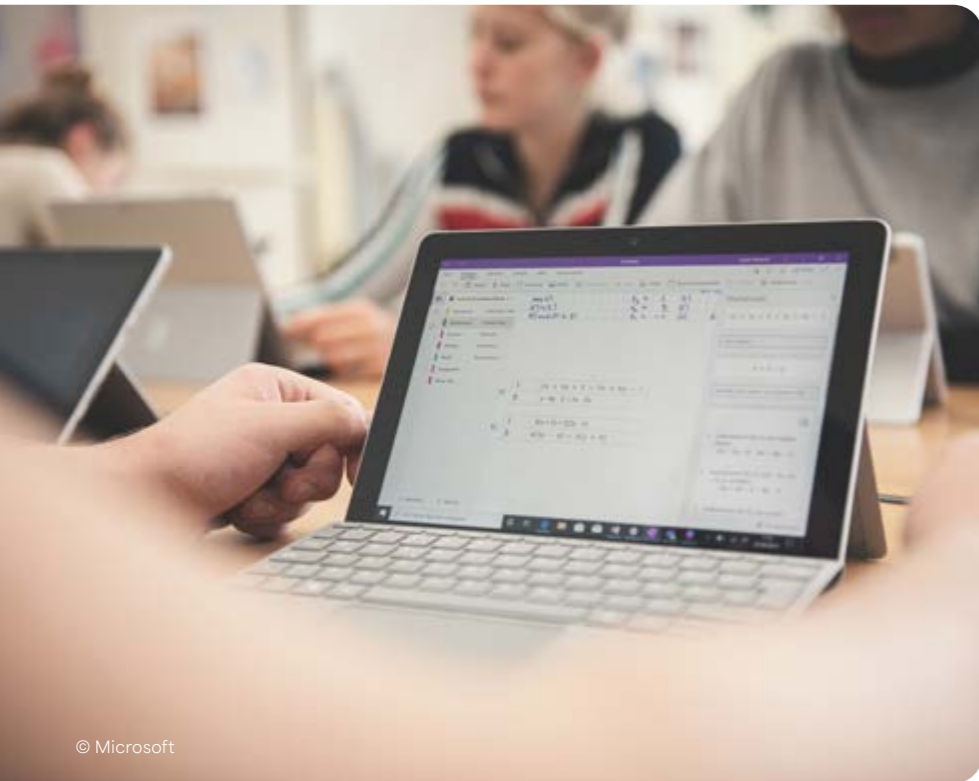
**Dauer:** 4 Stunden (exkl. Pause)

**Format:** Präsenz oder Online



PHASE  
**1**

# Microsoft Lernreise - Erkunden



© Microsoft



© Microsoft

## Microsoft Teams

Lernen Sie Microsoft Teams als die Zentrale für Ihren Unterricht kennen! Wir zeigen Ihnen, wie Sie Teams anlegen und organisieren, wie Sie mit Ihren Schüler\*innen kommunizieren und Besprechungen abhalten und wie Sie Aufgaben und Dateien mit diesen bearbeiten.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Teams anlegen und strukturieren
- Die Kommunikationsmöglichkeiten sinnvoll nutzen
- Dateien managen
- Aufgaben verteilen

## Microsoft OneNote

Erfahren Sie, wie Sie OneNote auf Ihrem Windows-Gerät gewinnbringend einsetzen können. Wir zeigen die Notizanwendung und ihre Gestaltungsmöglichkeiten, durch die Sie Ihre Materialien und Inhalte optimal organisieren.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Notizbücher erstellen und strukturieren
- Seiten anlegen und gestalten
- Notizbücher teilen
- OneNote sinnvoll nutzen

## Digitale Mappenführung mit dem Kursnotizbuch

Lernen Sie, wie Sie mit dem Kursnotizbuch richtig umgehen und die Notizbücher im Einzelnen verwenden. Außerdem zeigen wir Ihnen, wie Sie Unterrichtsinhalte gestalten und organisieren können.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Kursnotizbücher anlegen
- Die Ebenen verstehen und sinnvoll nutzen
- Aufgaben im Kursnotizbuch verteilen und korrigieren
- Kollaborativ mit Ihrer Klasse arbeiten

## Kollaboratives Arbeiten mit Office

In dieser Fortbildung zeigen wir Ihnen die verschiedenen Möglichkeiten, mit dem Office-Paket kollaborativ zu arbeiten.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Kollaborativ in Word und PowerPoint arbeiten
- MS Whiteboard verwenden
- Die genannten Anwendungen in Teams verwenden

Inhalte und Dauer individuell anpassbar!

PHASE  
**1**

# Microsoft Lernreise - Erkunden

## Microsoft365: Office

Sie nutzen Microsoft365 an Ihrer Schule? Hier gibt es vielfältige Möglichkeiten, die beliebten Programme gewinnbringend in Schule und Unterricht einzusetzen.

Ob zur Unterrichtsvorbereitung, Kommunikation und Kollaboration oder zum methodischen Einsatz im Unterricht - wir zeigen Ihnen, was Ihr Paket alles bietet.



### Word

Das beliebte Schreib- und Textprogramm aus dem Office-Paket. Lernen Sie Tipps und Tricks zu Word sowie zur Erstellung von Arbeitsblättern und Materialien mit Word.



### Forms

Microsoft Forms ist ein Tool, welches Sie für Umfragen und Quizze nutzen können. Es unterstützt Sie dabei, schnell Rückmeldungen von Ihren Schüler\*innen zu bekommen oder Onlinetests durchzuführen und auszuwerten.



### Whiteboard

Whiteboard ist Ihre virtuelle Tafel von Microsoft und ein idealer Ort, um Ideen und Inhalte zusammenzubringen. Whiteboard lässt sich online, als umfangreiche Desktop-Anwendung und in Besprechungen verwenden.



### SharePoint

Der SharePoint ist der geteilte Speicher Ihrer Institution und liegt damit auch im Hintergrund von Teams. Lernen Sie, wie Sie Dateien im SharePoint verwalten, teilen und Berechtigungen für Ordner erstellen.



### OneDrive

OneDrive ist Ihr persönlicher Cloud-Speicher in Ihrem Office-Paket. Lernen Sie, wie Sie OneDrive für sich nutzen und die Anwendung auf Ihrem Gerät einrichten.



### Office Überblick

Wir geben Ihnen in dieser Fortbildung einen Überblick über die Anwendungen und stellen Ihnen die Anwendungen genauer vor, die für Sie am interessantesten sind.



### PowerPoint

Lernen Sie das Präsentationsprogramm PowerPoint kennen. Damit können Sie unkompliziert und schnell kreative und aussagekräftige Folien erstellen und bearbeiten, die Ihren Unterricht abwechslungsreicher machen.



### Outlook

Outlook bringt viele nützliche Funktionen mit sich, wie z. B. Aufgaben und Kalender, die Ihnen helfen, sich besser zu organisieren. Wir zeigen Ihnen, wie Sie Ihr Outlook einrichten und die verschiedenen Funktionen nutzen.



### Sway

Microsoft Sway hilft auf eine leichte und multimediale Art dabei, Geschichten aufzuzeigen, denn Narrative spielen eine große Rolle in unserem Leben. Sie helfen dabei, Sachverhalte zeitlich aufzuzeigen und in Erinnerung zu behalten.



### Flip

Flip ermöglicht das niederschwellige Arbeiten mit Videos auf einer geschützten Lernplattform. Dabei befindet sich die Plattform nahe an der Lebenswirklichkeit der Schüler\*innen und bringt eine hohe motivationale Komponente mit sich.



### Stream

Stream bietet Ihnen die Möglichkeit, Lernvideos für Ihre Schüler\*innen zu erstellen. Dies funktioniert mit der Bildschirmaufnahme in Verbindung mit Stream. Aufgenommene Videos und Inhalte lassen sich anschließend direkt in Teams zur Verfügung stellen.

Wir planen gemeinsam mit Ihnen Ihre individuelle Office-Fortbildung.

PHASE  
**2**

## Microsoft Lernreise



### Lern- und Erklärvideos im Unterricht

Videoplattformen wie YouTube oder TikTok liegen voll im Trend! Für den eigenen Unterricht bietet sich u. a. eine Visualisierung mit dem Windows Video Editor an. Worauf es bei der Produktion ankommt und wie Sie Erklärvideos gewinnbringend in Ihren Unterricht einbinden können, erfahren Sie in diesem Workshop.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Funktionen des Windows Editors gekonnt nutzen
- Aus mehreren Clips ein zusammenhängendes Video erstellen
- Ihr Video kreativ gestalten
- Ihr Video abspeichern und teilen

### Digitale Escape-Rooms mit OneNote

Die Methode des EduBreakouts fördert auf sehr motivierende Weise die Teamarbeit und schult spielerisch die Nutzung digitaler Werkzeuge im Unterricht. Im Rahmen dieses Workshops erstellen wir gemeinsam einen Escape-Room und Sie erfahren, wie dieser interessant und abwechslungsreich gestaltet wird.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Methode der Escape-Rooms verstehen
- Selbst einen Escape-Room durchspielen
- Erste Schritte für einen eigenen Escape-Room planen und umsetzen

### Binnendifferenziertes Arbeiten mit Lerntheken

Interaktives und eigenständiges Lernen sowie selbstständiges Arbeiten im eigenen Lerntempo anhand einer digitalen Lerntheke fördert eine tiefergehende Auseinandersetzung mit relevanten Unterrichtsthemen. Lernen Sie, wie Sie mithilfe von PowerPoint digitale Lerntheken erstellen und im Unterricht einsetzen.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Eine eigene digitale Lerntheke erstellen
- Die Methode der Lerntheke in Ihrem Unterricht einsetzen
- Handlungsorientiertes digitales Lernen Ihrer Schüler\*innen unterstützen

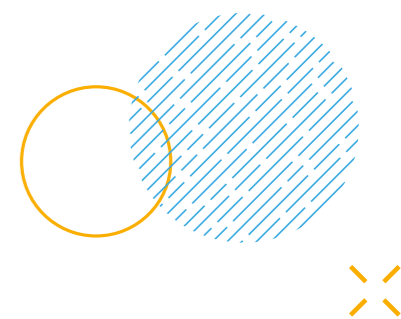
## Wie die methodische und fachdidaktische Integration digitaler Medien in den Unterricht gelingt

Der Einsatz von digitalen Endgeräten in der Schule bietet vielseitige neue Handlungsmöglichkeiten, den eigenen Unterricht zeitgemäßer zu gestalten. Jedes Kollegium hat individuelle Qualifizierungsbedürfnisse. Aus diesem Grund entwickeln und gestalten wir in der Phase Erfahren mit Ihnen Ihren eigenen Fortbildungsplan. Welche Methoden sind dem Kollegium unbekannt? Welche

sollten nochmals aufgefrischt werden? Welche Curricula müssten an die neuen Lehr- und Lernmöglichkeiten angepasst werden? Erkunden Sie gemeinsam mit unseren Referent\*innen die Inhalte Ihres themenspezifischen Stundenplans zum methodischen und fachdidaktischen Einsatz digitaler Medien im Unterricht.

| STUNDENPLAN |        |        |        |
|-------------|--------|--------|--------|
| SLOT 1      | SLOT 2 | SLOT 3 | SLOT 4 |
|             |        |        |        |
|             |        |        |        |
|             |        |        |        |
|             |        |        |        |

**Welche Themen passen am besten zu Ihrer Schule?**  
Wir entwickeln gemeinsam mit Ihnen Ihren persönlichen, themenspezifischen Fortbildungsplan.



SAMSUNG



# Gemeinsam mit Samsung-Geräten in eine spannende Lernkultur starten

Die Schule ist im digitalen Wandel. Samsung sorgt mit seinen Endgeräten für Lehrkräfte und Schüler\*innen für die passende digitale Ausstattung für zeitgemäßes Lehren und Lernen. Da der digitale Wandel ein fortlaufender Prozess ist, spielen nachhaltige Unterstützungs- und Fortbildungsmaßnahmen eine entscheidende Rolle. Wir unterstützen Schulleitungen, Entscheider\*innen, Lehrkräfte, Lernende und Eltern bei der Implementierung der Samsung-Geräte im Schulalltag.

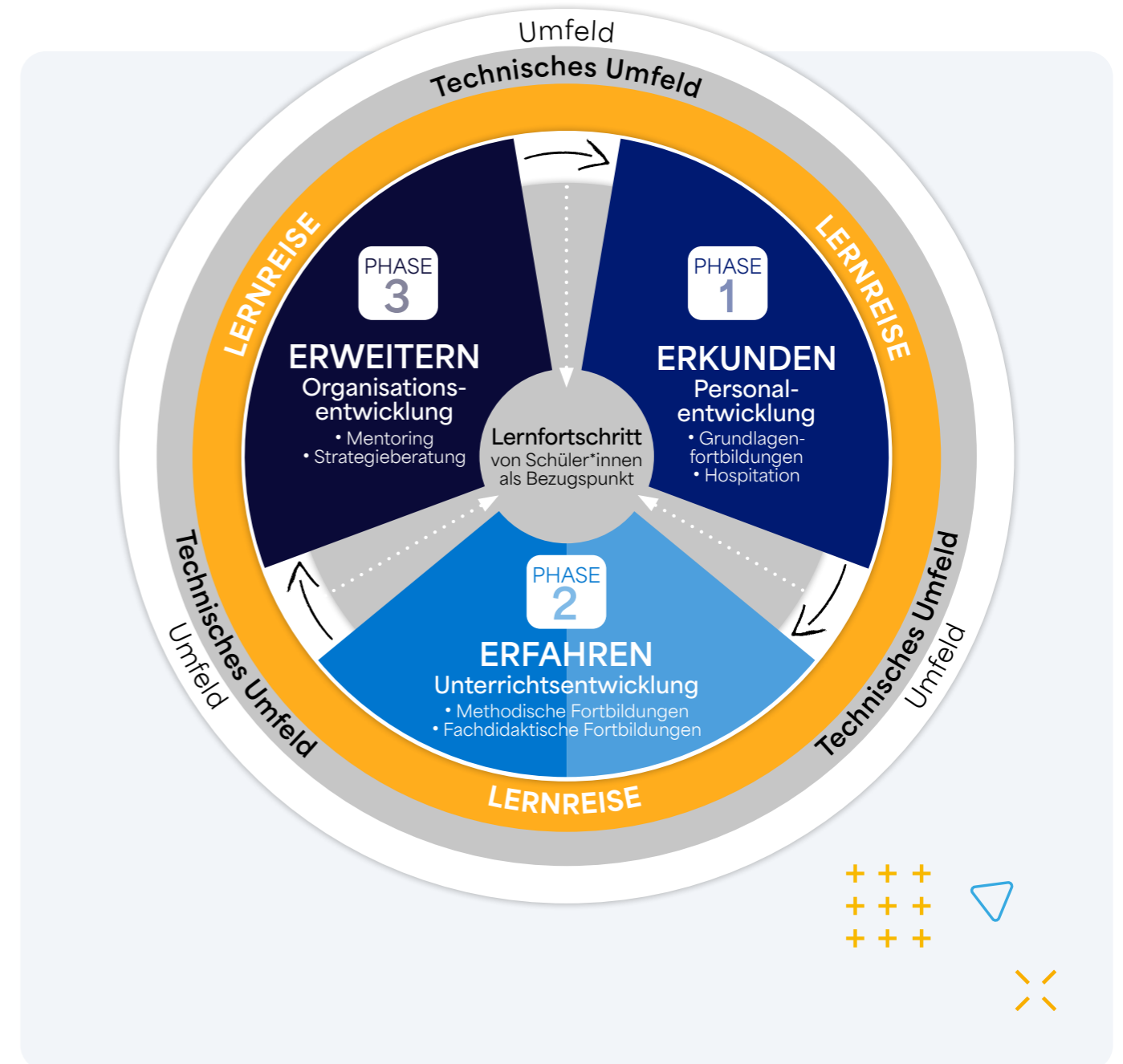
Durch unsere zertifizierten Referent\*innen und unsere langjährige Erfahrung im Bildungsbereich können wir Ihnen ein auf Ihre Schule oder Bildungseinrichtung und Ihre Bedürfnisse zugeschnittenes Leistungsportfolio anbieten.

Vereinbaren Sie jetzt Ihren individuellen Termin, abgestimmt auf Ihren Zeitplan!

# Samsung Lernreise

Produkte und Anwendungen von Samsung helfen Lehrkräften und Schulleitungen dabei, den Schulalltag zeitgemäß zu gestalten und die digitale Transformation voranzubringen. Wie dies umfassend gelingen kann, erfahren Sie in unserem Fortbildungsformat Samsung-

Lernreise. Unsere Referent\*innen vermitteln Ihnen, wie Sie eine langfristig ausgelegte, moderne Personal- und Unterrichtsentwicklung umsetzen können, die zu Ihrer Bildungseinrichtung passt.



Neues Lernen

PHASE  
**1**

# Samsung Lernreise - Erkunden

Diese mehrteilige Fortbildung liefert Ihnen erste umfassende Kenntnisse im Umgang mit dem Tablet. Damit das neue Wissen nachhaltig im Kopf verankert und der Lernzuwachs maximiert wird, ist der Wissenserwerb explizit auf drei Tage aufgeteilt. So bleiben Sie bei der Terminplanung in Ihrem Schulalltag flexibel.

Wir legen großen Wert darauf, dass die vermittelten Inhalte in den schulischen Kontext gesetzt werden. Das übergeordnete Ziel ist, Berührungspunkte mit der Technik abzubauen und die Motivation zu steigern, sodass ein positiver Beitrag zur Personalentwicklung geleistet wird. Bei der Lernreise mit Samsung-Geräten konzentrieren wir uns auf die erste und wichtigste Phase dieser Fortbildung, damit Sie alle relevanten Grundlagen für den digitalen Wandel erlernen.

### In dieser Phase wird folgendes Wissen vermittelt:

- Grundlegende Fähigkeiten mit dem Gerät
- Samsung-Geräte sinnvoll im digitalgestützten Unterricht einsetzen
- Effizienterer Einsatz der Geräte zum Vorbereiten, Durchführen und Nachbereiten des Unterrichts

**Sie haben die Wahl!**  
Stellen Sie Ihr Fortbildungsprogramm individuell zusammen! Wir unterstützen Sie dabei, das für Sie passende Format zu finden.

## Fortbildung 1

### Grundlagen des Samsung-Tablets

Der Auftakt der Lernreise: In dieser vierstündigen Veranstaltung entdecken Sie die wesentlichen Funktionen und Anwendungsmöglichkeiten des Samsung-Tablets.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Ihr Tablet sicher bedienen
- Die Funktionen der Tastatur z. B. zum Verfassen von Texten nutzen
- Ihr Tablet zur Recherche im Internet einsetzen
- Ihre Dateien und Dokumente sinnvoll organisieren
- Die Funktionen der Kamera und der einfachen Bildbearbeitung nutzen

Anzahl Teilnehmende: max. 25  
Dauer: 4 Stunden (exkl. Pause)  
Format: Präsenz oder Online (vorzugsweise Präsenz)

## Fortbildung 2

### Online-Sprechstunde

Nachdem die ersten Schritte gemacht wurden und Sie ausreichend Zeit bekommen haben, das neu erworbene Wissen anzuwenden, wird Ihnen in dieser einstündigen Online-Sprechstunde die Möglichkeit gegeben, Fragen zu stellen.



Anzahl Teilnehmende: max. 25  
Dauer: 1 Stunde  
Format: Online

## Fortbildung 3.1

### Produktives Arbeiten mit S-Notes und dem S-Pen

Sie haben die ersten Funktionen des Samsung-Tablets kennengelernt, an der Online-Sprechstunde teilgenommen und möchten nun den nächsten Schritt gehen?

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die App S-Notes sicher bedienen
- Einfache Arbeitsblätter erstellen und in PDF-Dateien exportieren
- PDF-Dateien importieren und bearbeiten
- Die App als Tafelersatz nutzen
- Die Funktionen des S-Pens nutzen

Anzahl Teilnehmende: max. 25  
Dauer: 4 Stunden (exkl. Pause)  
Format: Präsenz oder Online

## Fortbildung 3.2

### Digitales Unterrichts-Management

Samsung Classroom Management bietet Ihnen die Basis für eine kreative und kollaborative Lehr- und Lernkultur.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die grundlegenden Funktionen der jeweiligen App praxisnah nutzen
- Die richtige Funktion zum jeweiligen Unterrichtsszenario wählen
- Die Geräte der Schüler\*innen im Unterricht organisieren und damit die Klasse sicher führen

Anzahl Teilnehmende: max. 25  
Dauer: 4 Stunden (exkl. Pause)  
Format: Präsenz oder Online

### Mehr Flexibilität im Unterricht

Die Verwendung von Samsung Notes im Unterricht bietet Flexibilität bei der Aufzeichnung von Notizen, ermöglicht ein besseres Aufnehmen und Verstehen des Stoffes, eine bessere Organisation der Inhalte und unterstützt somit die Selbstorganisation wie auch die Zusammenarbeit der Schüler\*innen.



Arno Meinicke  
Projektreferent

Der ideale Start in den digitalen Unterricht

PHASE  
**2**

## Samsung Lernreise - Erfahren

### Vertiefende Kenntnisse erhalten

Unsere weiteren Methodik-Fortbildungen ergänzen die Lernreise gut, so dass Sie weiterhin nachhaltig begleitet werden und die Gelegenheit erhalten, tiefer in die Nutzungsmöglichkeiten der Samsung-Geräte einzusteigen.

Gestalten Sie Ihren Schulalltag mit Tablets und inspirieren und motivieren Sie Ihre Schüler\*innen mit spannenden Inhalten und Projekten. Mit unseren zusätzlichen Fortbildungen qualifizieren wir Sie in unterschiedlichen Themen, die für noch mehr Abwechslung im Unterricht sorgen.



© Samsung

Sie haben Interesse an der Lernreise Erfahren, Didaktik oder Erweitern? Schreiben Sie uns an [digitalakademie@convergetp.de](mailto:digitalakademie@convergetp.de)

#### Multimediale Bücher browserbasiert erstellen

Durch die intuitive und einfache Bedienbarkeit von BookCreator wird die Anwendung vor allem in den unteren Klassenstufen eingesetzt, um multimediale E-Books zu erstellen. Doch grundsätzlich eignet sich BookCreator für alle Schulformen.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die grundlegenden Funktionen der Anwendung verstehen und im Unterricht anwenden
- Eigene E-Books kreativ gestalten
- Mit Ihren Schüler\*innen handlungsorientierte Projekte umsetzen

#### Kollaboratives Arbeiten im Unterricht

Vernetztes Lernen und Arbeiten im schulischen Umfeld bietet Ihnen viele Chancen. In dieser Fortbildung stellen wir Ihnen beispielhafte Anwendungen, z. B. TaskCards, Padlet, Oncoo und deren Einsatz im Unterricht vor.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Verschiedene Kollaborationstools anwenden und erklären
- Ihren Schüler\*innen neue Werkzeuge zum kollaborativen Lernen vorstellen und so gemeinsame kreative Ideen lebendig werden lassen
- Kollaborative Unterrichtsszenarien umsetzen

#### Einfache Erklär- und Lernvideos erstellen

In dieser Fortbildung geben wir Ihnen eine Einführung dazu, wie ein Erklärvideo aufgebaut ist, welche Themen in den Videos behandelt werden und welche Formen sie annehmen können.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Das Tool sicher bedienen, zielgerecht erklären und einsetzen
- Unterschiedliche Arten von Erklärvideos unterscheiden und erstellen
- Video- und Tonaufnahmen lernförderlich bearbeiten

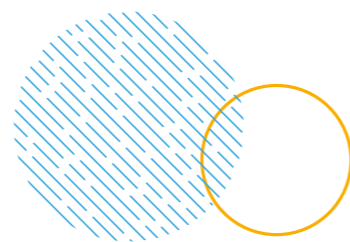
#### Visualisierungen im Unterricht mit Sketchnotes

Sketchnotes eignen sich zum einen für Sie, um Unterrichtsinhalte übersichtlich darzustellen, aber auch für Ihre Schüler\*innen, um Unterrichtsaufzeichnungen auf kreative Art und Weise anzulegen.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Das Tool sicher bedienen und zielgerecht einsetzen
- Die Methode „Sketchnotes“ anwenden und erklären
- Tafelbilder mithilfe der Methode erstellen

Sprechen Sie uns an! Alle abgebildeten Fortbildungen sind auch einzeln buchbar.



© Samsung

Neues Lernen

# Unterricht und Meetings mit leistungsstarken AV-Systemen erweitern

Digitale Tafelsysteme sind unverzichtbar für modernen Unterricht und die Arbeitswelt. Ihr Mehrwert hängt von sicherem, kompetentem Einsatz ab. Die Digitalakademie bietet praxisnahe Schulungen zu Technikaufbau, Alltagseinbindung und Geräteverknüpfung.

Im Schulkontext liegt der Fokus auf spontanen Tafelbildern, vorbereiteten Materialien und der Möglichkeit, Inhalte drahtlos zu spiegeln – so können Lehrkräfte sich frei im Raum bewegen und dennoch effektives Classroom-Management sicherstellen. Bei Behörden und Unternehmen stehen zusätzlich Präsenzmeetings, Videokonferenzen und die Einbindung vorhandener Infrastruktur im Fokus.

Unsere individuellen Fortbildungen fördern eine effektive, kreative Nutzung – für den optimalen Einsatz digitaler Tafeln.

## AV-Systeme nutzen



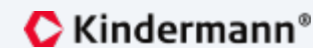
### Epson Beamer effizient und vielseitig einsetzen

In unserer zweistündigen Präsenzfortbildung stehen der technische Aufbau des Systems sowie die Nutzung der integrierten Whiteboard-Software und des Programms Easy Interactive Tools im Mittelpunkt. Sie lernen, einfache und komplexe Tafelbilder zu erstellen, das OPS-Modul einzubinden und den Beamer nahtlos mit Ihren Endgeräten zu verbinden – für einen modernen und interaktiven Unterricht.



### Innovative Technologie von Kindermann für flexibles Lehren und Präsentieren

In unserer zweistündigen Präsenzfortbildung liegt der Schwerpunkt auf dem technischen Aufbau und der effizienten Nutzung der digitalen Tafeln von Kindermann. Sie lernen, die integrierte Whiteboard-Software zielgerichtet einzusetzen, einfache und komplexe Tafelbilder zu gestalten und die Tafeln optimal mit Ihren Endgeräten zu verbinden. Besonderes Augenmerk legen wir auf die flexible Einbindung.



### Interaktive Möglichkeiten des Promethean ActivPanel optimal nutzen

Diese zweistündige Präsenzfortbildung vermittelt Ihnen praxisnah den technischen Aufbau des ActivPanels sowie den Einsatz der integrierten Whiteboard-Software und der innovativen App Explain Everything. Neben der Erstellung von Tafelbildern erlernen Sie die Einbindung des OPS-Moduls und die Verbindung mit Ihren Endgeräten.



### Effizientes Arbeiten durch Interaktivität von Samsung Flip und Samsung Notes

Diese zweistündige Präsenzfortbildung vermittelt Ihnen die Grundlagen des technischen Aufbaus der Samsung Displays sowie die Nutzung der App Samsung Notes. Sie lernen, einfache und komplexe Tafelbilder zu erstellen, das OPS-Modul zu integrieren und die Displays effizient mit Ihren Endgeräten zu verbinden – für einen reibungslosen und interaktiven Einsatz im Unterricht und darüber hinaus.



### Technologie von SMART-Board kreativ im Unterricht nutzen

In unserer zweistündigen Präsenzfortbildung liegt der Fokus auf dem technischen Aufbau des SMART-Boards und der Nutzung der integrierten Apps sowie der leistungsstarken Software SMART Notebook. Sie lernen, Tafelbilder von einfacher bis komplexer Struktur zu erstellen, das OPS-Modul einzubinden und das Board mit Ihren eigenen Endgeräten zu verbinden – für eine vielseitige und effiziente Unterrichtsgestaltung.



### Flexibilität für spontane und geplante Szenarien durch Starboard

Unsere dreistündige Präsenzfortbildung gibt Ihnen einen umfassenden Einblick in den technischen Aufbau des Starboards und die vielseitige Starboard-Software, die sowohl spontane als auch komplexe Unterrichtssituationen unterstützt. Sie erfahren, wie Sie Tafelbilder professionell gestalten, das OPS-Modul nutzen und das System sicher mit Ihren Endgeräten verbinden – für einen durchdachten Einsatz in der Praxis.





Unsere LEGO® Education-Fortbildungen werden von zertifizierten LEGO® Education Academy Teacher Trainer\*innen durchgeführt

# Handlungsorientiertes, spielerisches Lernen - mit LEGO® Education

## Für selbstbewusste Talente von morgen

LEGO® Education hat es sich zum Ziel gesetzt, Schüler\*innen in ihrem kreativen und systematischen Denken gleichermaßen zu fördern. Die handlungsorientierten Lernkonzepte und -einheiten sollen die natürliche Neugier von Kindern und Jugendlichen anregen, ihr Selbstvertrauen stärken und so wesentliche Kompetenzen fördern, die sie für die (eigene) Zukunft benötigen.



## Mehr Kreativität im Unterricht



Bereiten Sie Ihre Schüler\*innen bestmöglich auf die Zukunft vor und fördern Sie ihre Bereitschaft, lebenslang lernen zu wollen. Mit dem LEGO® Lernsystem, den LEGO® Education Informatik & KI-Sets sowie den Naturwissenschaften-Sets gelingt das spielend leicht. Sie eröffnen unbegrenzte Möglichkeiten für handlungsorientierten Sach- und MINT-Unterricht.



### Besser lernen mit den Händen

Von den LEGO® Education-Lernkonzepten zum handlungsorientierten Lernen sind alle begeistert - von der Grund- bis zur weiterführenden Schule. Wecken Sie mithilfe lehrplangerechter Aufgaben das Interesse für MINT-Themen und fördern Sie Kompetenzen, die im 21. Jahrhundert gefragt sind.

Die spannenden Aufgaben besitzen einen klaren Alltagsbezug und regen die Schüler\*innen dazu an, kritisch zu denken und komplexe Probleme spielerisch zu lösen - von einfachen Einstiegsprojekten bis hin zu umfangreichen Konstruktionsmöglichkeiten - und das unabhängig von ihrem aktuellen Lernstand.



**Dennis Carlschau**  
Projektreferent



© LEGO® Education



### LEGO® Education Academy-Fortbildung

In den praxisorientierten, zertifizierten LEGO® Education Academy-Fortbildungen erwerben Sie grundlegende Kompetenzen im Umgang mit den Lernsystemen aus den Bereichen Programmieren, Robotik und Naturwissenschaften.

Sie lernen den didaktisch sinnvollen Einsatz der Hard- und Software kennen und setzen sich mit Einsatzmöglichkeiten im Unterricht im Kontext curricularer Anforderungen auseinander.



### LEGO® Education - Die nächsten Schritte

In den praxisorientierten Nächste-Schritte-Fortbildungen vertiefen Sie Ihre Kompetenzen im Umgang mit den LEGO® Education Lernsystemen aus den Bereichen Programmieren und Robotik.

Sie erkunden die Teilnahme an Robotikwettbewerben, komplexere Blockprogrammierung oder das textbasierte Programmieren mit Python.

# LEGO® Education Naturwissenschaften

## Naturwissenschaften für die Klassen 1 bis 9

Begeistern Sie Ihre Klasse durch ein exploratives Lernerlebnis, das Spaß macht und messbare Erfolge bringt! Mithilfe robuster LEGO® Steine und interaktiver Hard-

ware können Schüler\*innen gruppenweise in die Welt der Naturwissenschaften eintauchen und auf kreative Weise praxisorientierte Lösungen entwickeln.



LEGO® Education  
Naturwissenschaften  
Klassen 1-3



LEGO® Education  
Naturwissenschaften  
Klassen 4-6



LEGO® Education  
Naturwissenschaften  
Klassen 7-9



### LEGO® Education Academy-Fortbildung - Naturwissenschaften - Einführung

Die zertifizierte LEGO® Education Academy-Fortbildung bietet Ihnen einen umfassenden Überblick über die Möglichkeiten der jeweiligen Naturwissenschaften-Sets im Unterricht.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Den LEGO® Education-Lernansatz verstehen
- Den Aufbau und die Struktur des Sets nachvollziehen
- Die Theorie des 5E-Ansatzes verstehen
- Das Naturwissenschaften-Konzept im Curriculum einordnen
- Praxisorientierte Übungen für den Unterricht umsetzen
- Ein LEGO® Education Academy-Zertifikat vorweisen

**Dauer:** 4 Stunden Lernzeit  
6 Stunden Lernzeit (Standard)

# LEGO® Education Informatik & KI

## Informatik & KI für die Klassen 1 bis 9

Begeistern Sie Ihre Klasse mit einem handlungsorientierten Lernerlebnis, das Programmieren, Informatik und Künstliche Intelligenz greifbar macht! Mit LEGO® Steinen, interaktiver Hardware und einer intuitiven Programmier-

umgebung entwickeln Schüler\*innen gemeinsam kreative Lösungen, stärken ihr logisches Denken und lernen, digitale Technologien aktiv zu gestalten.



### LEGO® Education Academy-Fortbildung - Informatik & KI Einführung

Die zertifizierte LEGO® Education Academy-Fortbildung bietet Ihnen einen umfassenden Überblick über die Einsatzmöglichkeiten der jeweiligen Informatik & KI-Sets im Unterricht.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Den LEGO® Education-Lernansatz verstehen
- Den Einsatz von Kompetenzen des 21. Jahrhunderts mit LEGO® Education-Materialien fördern
- Den Aufbau und die Struktur des Sets sowie der Coding Canvas nachvollziehen
- Die Theorie des 5E-Ansatzes verstehen
- Den Einsatz von Informatik & KI-Sets im Curriculum einordnen
- Praxisorientierte Übungen für den Unterricht umsetzen
- Ein LEGO® Education Academy-Zertifikat vorweisen

**Dauer:** 4 Stunden Lernzeit  
6 Stunden Lernzeit (Standard)

LEGO® Education  
Informatik & KI  
Klassen 1-3



LEGO® Education  
Informatik & KI  
Klassen 4-6



LEGO® Education  
Informatik & KI  
Klassen 7-9



# Das LEGO® Lernsystem



## Lösungsstrategien entwickeln

Das LEGO® Lernsystem, bestehend aus SPIKE™ Essential und SPIKE™ Prime, ist ein praxisorientiertes MINT-Konzept für Grund- und weiterführende Schulen. Es regt Schüler\*innen dazu an, kreativ und kritisch zu denken, Probleme selbstständig zu lösen und wichtige Kompetenzen des 21. Jahrhunderts zu entwickeln.

Von einfachen Einstiegsprojekten bis hin zu komplexen Konstruktions- und Programmieraufgaben fördern die auf Lehrpläne abgestimmten Einheiten handlungsorientiertes Lernen und die Entwicklung von sprachlichen, mathematischen, sozialen und technischen Fähigkeiten.



**LEGO® Education SPIKE™ Essential**  
Grund- und Förderschule



**LEGO® Education SPIKE™ Prime**  
Weiterführende Schule



**LEGO® Education SPIKE™ Prime Erweiterung**  
Informatik & Wettbewerbe



### LEGO® Education Academy-Fortbildung - SPIKE-Portfolio Einführung

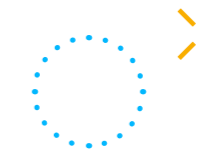
Die zertifizierte LEGO® Education Academy-Fortbildung bietet Ihnen einen umfassenden Überblick über die Einsatzmöglichkeiten des SPIKE™-Portfolios im Unterricht.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Den LEGO® Education-Lernansatz verstehen
- Kompetenzen des 21. Jahrhunderts mit LEGO® Education-Materialien fördern
- Aufbau und Struktur der Sets und der Software nachvollziehen
- Die Theorie des 5E-Ansatzes verstehen
- Die Konzepte des SPIKE™-Portfolios im Curriculum einordnen
- Praxisorientierte Übungen mit geführten und offenen Projekten für den Unterricht umsetzen
- Ein LEGO® Education Academy-Zertifikat vorweisen

**Dauer:** 4 Stunden Lernzeit  
6 Stunden Lernzeit (Standard)

# LEGO® Education - Die nächsten Schritte



## Kompetenzen vertiefen

Die praxisorientierten Nächste-Schritte-Fortbildungen zum LEGO® Lernsystem und den LEGO® Education Informatik & KI-Sets richten sich an Lehrkräfte, die ihre Kenntnisse in Programmierung und Robotik erweitern möchten.

Teilnehmende vertiefen den Einsatz der Hard- und Software, lernen komplexere Blockprogrammierung oder die textbasierte Programmierung mit Python umzusetzen und erhalten Anregungen, wie sie anspruchsvollere Aufgaben praxisnah im Unterricht einbinden können.



### LEGO® Education Produktportfolio: Die nächsten Schritte (Blöcke)

In dieser praxisorientierten Nächste-Schritte-Fortbildung entdecken die Teilnehmenden Möglichkeiten, wie sie ihre Schüler\*innen beim Entwickeln komplexerer Programmierkonzepte unterstützen können. Der Schwerpunkt liegt weiterhin auf der Textblockprogrammierung.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Komplexere blockbasierte Programmiermöglichkeiten im Unterricht fördern
- Praxisorientierte Übungen mit geführten und offenen Projekten für den Informatikunterricht umsetzen
- Eine Teilnahmebescheinigung vorweisen



**Dauer:** 4 Stunden Lernzeit



### LEGO® Education Produktportfolio: Die nächsten Schritte (Python)

In dieser praxisorientierten Nächste-Schritte-Fortbildung erhalten die Teilnehmenden Einblicke, wie sie im Anschluss an die visuelle Blockprogrammierung mit LEGO® Education Materialien und Python niederschwellig und intrinsisch motivierend auf textbasiertes Programmieren übergehen können.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Struktur der Python-Programmierungsumgebung nachvollziehen
- Ihr LEGO® Education Modell mit Python programmieren
- Praxisorientierte Übungen mit geführten und offenen Projekten für den Informatikunterricht umsetzen
- Eine Teilnahmebescheinigung vorweisen

**Dauer:** 4 Stunden Lernzeit



# Spielerische Programmieranlässe schaffen mit Sphero

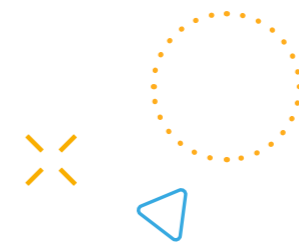
## Für die Problemlöser von morgen

Lassen Sie die Roboter des Sphero-Ökosystems durchs Klassenzimmer fahren und fördern Sie zugleich spielerisch die Programmierkenntnisse Ihrer Schüler\*innen. Sphero Edu bietet Schüler\*innen eine Plattform, die Robotik mit MINT-Aktivitäten verbindet.

Die einfach zu bedienenden Programmier-Apps unterstützen Schüler\*innen aller Altersgruppen dabei, wichtige Fähigkeiten des 21. Jahrhunderts, wie kreatives und analytisches Denken, zu entwickeln.



## Sphero indi



## Logisches Denken fördern

Der Sphero indi vermittelt Schüler\*innen und Kindern ab vier Jahren spielerisch grundlegende Logikfähigkeiten, indem Farbkarten zum Bewegen des Roboters genutzt werden. Nutzen Sie hierbei die Standardeinstellungen oder legen Sie in der einfach zu bedienenden App mit Blockprogrammierung fest, wie indi auf bestimmte Farben reagiert. Lassen Sie Ihre Schüler\*innen Rätsel lösen, durch Labyrinth navigieren und fördern Sie räumliches und logisches Denken.



Mit Sphero wird das Klassenzimmer zum Experimentierfeld: spielerisch programmieren, kreative Herausforderungen meistern und eigene Ideen zum Leben erwecken - so wird Robotik greifbar und begeistert Schüler\*innen jeden Alters!



André Walz  
Projektreferent



### Sphero indi Basisfortbildung

In der praxisorientierten Basisfortbildung erhalten Sie einen grundlegenden Einblick in das Unterrichtskonzept von Sphero Edu und bauen die notwendigen Grundlagen im Umgang mit dem Roboter und der Software auf, um diese effektiv im Unterricht einsetzen zu können.

### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Kompetenzen des 21. Jahrhunderts mit Sphero-Materialien fördern
- Den Aufbau und die Struktur der Software nachvollziehen
- Praxisorientierte Übungen mit geführten und offenen Projekten für den Unterricht umsetzen

Dauer: 4 Stunden Lernzeit

# Sphero BOLT+



## Lösungsstrategien entwickeln

Der kugelförmige Sphero BOLT+ bietet Schüler\*innen ab acht Jahren einen niederschweligen und spaßigen Einblick in die Welt der Programmierung. Messen Sie unter anderem Geschwindigkeit, Beschleunigung und Richtung in spannenden Lernaufgaben. Steuern Sie den Sphero BOLT+ mit einem Controller, zeichnen Sie die Bewegung auf einer Leinwand oder geben Sie genaue Anweisungen mit Programmierblöcken oder diversen unterstützten, textbasierten Programmiersprachen.



### Sphero BOLT+ Basisfortbildung

In der praxisorientierten Basisfortbildung erhalten Sie einen grundlegenden Einblick in das Unterrichtskonzept von Sphero Edu und bauen die notwendigen Grundlagen im Umgang mit dem Roboter und der Software auf, um diese effektiv im Unterricht einsetzen zu können.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Kompetenzen des 21. Jahrhunderts mit Sphero-Materialien fördern
- Den Aufbau und die Struktur der Software nachvollziehen
- Praxisorientierte Übungen mit geführten und offenen Projekten für den Unterricht umsetzen
- Eine Teilnahmebescheinigung vorweisen

Dauer: 4 Stunden Lernzeit

Das BOLT+ Power Pack mit induktiver Ladestation



### Sphero BOLT+ - Die nächsten Schritte (Swift)

In dieser praxisorientierten Nächste-Schritte-Fortbildung erhalten die Teilnehmenden Einblicke, wie Sie im Anschluss an die visuelle Blockprogrammierung mit dem Sphero BOLT+ und Swift niederschwellig und intrinsisch motivierend auf textbasiertes Programmieren übergehen können. Die Teilnehmenden lernen erste Befehle zur Steuerung ihres Sphero BOLT+ Roboters mit Swift kennen. Vorkenntnisse in der Blockprogrammierung erleichtern ihnen dabei den Einstieg in ihr erstes Projekt mit Swift.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Struktur der Swift Playgrounds-Programmierschnittstelle nachvollziehen
- Ihren Sphero BOLT+ mit Swift programmieren
- Praxisorientierte Übungen im Informatikunterricht umsetzen
- Eine Teilnahmebescheinigung vorweisen

Dauer: 4 Stunden Lernzeit

### Sphero BOLT+ - Die nächsten Schritte (Python)

In dieser praxisorientierten Nächste-Schritte-Fortbildung erhalten die Teilnehmenden Einblicke, wie Sie im Anschluss an die visuelle Blockprogrammierung mit dem Sphero BOLT+ und Python niederschwellig und intrinsisch motivierend auf textbasiertes Programmieren übergehen können. Die Teilnehmenden lernen erste Befehle zur Steuerung ihres SPIKE™ Prime Roboters mit Python kennen. Vorkenntnisse in der Blockprogrammierung erleichtern ihnen dabei den Einstieg in ihr erstes Projekt mit Python.

#### Im Anschluss an diese Fortbildung können Sie:

- Die Struktur der Python-Programmierschnittstelle nachvollziehen
- Ihren Sphero BOLT+ mit Python programmieren
- Praxisorientierte Übungen mit geführten und offenen Projekten für den Informatikunterricht umsetzen
- Praxisorientierte Übungen im Informatikunterricht umsetzen
- Eine Teilnahmebescheinigung vorweisen

Dauer: 4 Stunden Lernzeit

# Converge Germany

Digitale Transformation ganzheitlich realisieren:  
zeitgemäße IT-Lösungen für die Bildungsbranche

## Kontakt



**Phong Ngo**

*Leitung Digitalakademie &  
Bildungsmanagement*

**Converge Technology Solutions  
Germany GmbH**

Carl-von-Linde-Straße 12 | 55129 Mainz

**T** +49 (0) 6131 25062-0

**E** [digitalakademie@convergetp.de](mailto:digitalakademie@convergetp.de)

**W** [convergetp.de/qualifizierung/](https://convergetp.de/qualifizierung/)

Stand **Februar 2026**

Irrtum, technische Änderungen und Schreibfehler vorbehalten.

